

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	冒険者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	36	18	8	18	20	12
ボーナス	12	12	6	2	6	6	4
クラス修正	4	3	0	0	1	0	0
他修正							
能力値	16	15	6	2	7	6	4

HP	295
MP	168
フェイト	15

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	真・聖剣カリブルヌス	至近		37				-3		
左手	スピリッツソード	至近	+1	23				-4		
頭部	賦活の兜				-1	13	2		-2	
胴部	技巧の鎧				-2	22	0		-2	
補助	フォースバックラー				+1	11	0		-1	
装身具	猛獣の牙飾り									
能力値				15	0	6	0	6	13	21
スキル	Wルーラー、フェイス、Fロウ、Hゲイン		5	16						
その他	戦士の環、BB、技巧		2	8		1				
総計(右)				22	61					
総計(左)				23	47	4	47	8	6	16
総計(両)				23	84				m	
ダイス数				4 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 2 d
トラップ解除	15	1		16	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	至高の料理
ベルトポーチ	
◆小道具入れ	
+ロープ(20m)	
+ランタン	
+火打石	◆ハンターラック
+マジカルキー	+ストーマー (狩猟)
+制空結界印	+乾坤一擲 (狩猟)
野営セット	+漆黒の影刃 (狩猟)
	◆ウェポンケース
◆ランチボックス	+

現在重量:	46	所持金:	131977	預金・借金:	
最大重量:	48				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:狩猟	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狩猟武器の命中判定に+1D6							
アームズロジック:狩猟	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狩猟武器の命中判定に+1D6							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器の命中判定に+[SL+1]する							
ファイティングロウ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器の命中判定に+[SL+1]							
クールランニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	パーサークしても回避ダイスが減らない							
オーバードライブ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	パーサークの効果に「命中+1D」を追加							
ハイパーゲイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ダメージに+【筋力】							
バーストスラッシュ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	両手武器のクリティカル時、防御0として算出							
ツインウェポン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	両手の武器を「双」として扱う							
	◇							
効果:								
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	マイナーを使用する。							
獣の気	○	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シ-1	
効果:	リアクションでクリティカルしない							
	◇							
効果:								

◆キャラ設定
 アルフィオレ近郊の獵村出身の青年。
 体格が良いことも相まって、幼いころから獵の手伝いをして暮らしてきた。

獵師の家の出身であるが「心は騎士であれ」という家訓により、騎士らしく育てられてきた。
 ある時、冒険者となり世界を見て回りたいと志し旅に出る決意をした。
 よくある駆け出し冒険者の一人。 だったのだが・・・？

◆レジェンドデータ
 -聖剣カリブルヌス
 種別:長剣 レベル:1
 重量:6 命中修正:0
 攻撃力:C L+8 行動修正:0
 射程:至近 装備部位:片手
 効果:
 《光を纏うもの》
 パッシブ。装備している場合、ステータス以下の補正を受ける。
 命中+3/回避+3/攻撃+5/行動値+5/物理防御+5/魔法防御+5/移動力+10m。

《聖剣解放》

キャラクター名
アルト・ペンドラント

プレイヤー名

所持品			
◆ポーションホルダー			
ハイHPポーション			
万能薬			
蘇生薬			
ハイMPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
戦士の環			
ビーストブラッド			
癒しの鱗粉			
炎熱の砥石			
携帯大首領			
あきらめない心			
転移の呪符			
理力符 (光、風)			
耐毒符			
勇気のホイッスル			
障壁結界印			
預)ハイMPポーション			
コテージオーブ			
ボグシーチ料理適用			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL*3] リアクションに-1D6							
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	リコSL回	
効果:	武器の攻撃力2倍にしてダメージ算出							
死神の手	○	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	旧版《レイジ》							
	◇							
効果:								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL]D							
クロススラッシュ	○	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	バッシュを2回使用する。対象は「※単体」となる							
ストラグルクラッシュ	○	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	バッシュを2回使用する。対象は「※単体」で2回目のDR時は+2D。外すと2回目は無い							
戦鬼	○	Fa3	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	バッシュを3回行う							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	リリ1	
効果:	※単体へのダメージに+CL*10							
	◇							
効果:								
ドラゴンソウル	5	9	判定の直前	-	自身	自動成功	リソSL+1	
効果:	判定ダイスに+2D							
バトルコンプリート	3	7	判定の直後	-	自身	自動成功	リソSL	
効果:	命中判定を振りなおす							
エンシェントソウル	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ドラゴンソウルの効果に+1D (計算済み)							
	◇							
効果:								
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果:	ボルテクス回数+1							
	◇							
効果:								
	◇							
効果:								
ディフェンスライン	○	15	リアクション	-	自身	命中判定		
効果:	武器のReを命中判定で行う							
	◇							
効果:								
カバーリング	○	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	行動消費なしで対象をカバーする。メインプロセス1回							
ダイナミックガード	3	6	DR直後	-	自身	自動成功	リソSL	
効果:	狩猟武器の重量分ダメージを軽減する							
	◇							
効果:								

