

キャラクター名 シルヴァニア・スティエル	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	??
冒険者Lv	13	経歴	第三の神に入信を迫られたことがある		
経験点	4080		蛮族と間違われたことがある 秘密基地を持っている		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	38		60 + 2	10	ファイター	13	バード	2
体	7	敏捷度	6	37		59 + 1	10	シューター	13	アルケミスト	1
		筋力	10	13		30	5	マジテック	10		
心	4	生命力	10	8		25	4	スカウト	9		
		知力	8	25		37	6	レンジャー	3		
		精神力	12	21		37	6	エンハンサー	8		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	魔力撃	IB39p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p			汎用蛮族語		○		
トレジャーハント	2120p			魔神語		○		
ファストアクション	2123p			魔動機文明語		○	○	
影走り	2120p			シャドウ語		○	○	
両手利き	IB32p							
双撃	IB30p							
マルチアクション	IB39p							
二刀流	IB30p							
足さばき	IB29p							
武器習熟A/ガン	IB31p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
メディテーション	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
アンチボディ	
レジスタンス	
モラル	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	23	23	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	23	23	18

鎧と盾		必要ランク				筋力	回避力	防護点	
鎧	コンバットメイドスーツ					10	1	0	
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	ファイター						合計値	24	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワーII	1H	5	2	2d+ 25	10	18											
バレットシャワーII	1H	5	2	2d+ 25	10	18											
ライロックソード	1H	15	3	2d+ 26	10	21	20										
パライニングミラーージュ	1H	2	1	2d+ 24	10	18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	62 _m	186 _m	2d+ 24	0	81	魔動機術	10	16			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 19	2d+ 17	2d+ 25	69						

装備品	説明	装備品	説明
頭 フローティングマギスフィア(大)	OPターゲツトサイト、イクスプローラー・アイト、シャドウボディ		
耳 フローティングマギスフィア(大)	OPクリティカルバレット、エフェクト・バレット、ショットガン・バレット		
顔 フローティングマギスフィア(大)	OPクイックローダー、アンチミサイルフィールド、レジスト・ボム		
首 ディスプレイサー・ガジェット	アルケミーキット		
背中 専用野伏の威風堂々たる大武者のマント	毒・病気・麻痺の魔法や特殊能力に対する抵抗判定に+4付与、判定した時に24点の呪魔ダメージを軽減		
右手 能力強化の指輪(敏捷)		クイックドレッサー	イスカイアの魔導鎧
腰 多機能スローワーベルト	デクスタリティ・ポーション	左手 能力強化の腕輪(器用)	
足 フローティングマギスフィア(大)	OPオートガード、ホーミングレーザー、レーザーバレット	専用バレットポーチ	24発
その他マギスフィア(小)	OPクリエイティウエポン		

その他メモ	自動失敗チェック
剣闘士名声: 6点	□□□□⑤
闘技場通常試合 2	□□□□⑩
闘技場通常試合 2	□□□□⑮
『闘技場: 変態龍と紳士の獣』 2	□□□□⑳
『七剣電嵐: 選抜試合』 剣闘士名声点: +3	□□□□㉕
様々な地方を旅する流れの護衛人	□□□□㉙
ガンと剣を同時に扱う闘いかつ、密偵として行動することもしばしば	□□□□㉚
…だが、とある地方で第三の神に何度もしつこく入信を迫られ、仕事所ではなくなり、半ば逃げるように冒険者に	□□□□㉛
今も追われてるとか何とか	□□□□㉜

