

キャラクター名  
ユウ・アルデバート

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	自分のモノではない記憶がある		
<b>経験点</b>	30		絶対に知られたくない癖がある 命を助けられたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	2		27 + 1	4
敏捷度	11	2		26	4
筋力	6	1		22	3
生命力	5	2		22	3
知力	10	1		19	3
精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	属性
両手利き	223	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
フェイダン語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	8	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール 魔法発動体(+100G)	1H	15		2d+ 8	10	8	20										
ブロードソード	1H	15		2d+ 8	10	8	15										
タルワール	1H	15		2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	26	78	2d+	8	6	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	属性
キャッツアイ			

装備品	説明
頭 バンダナ	角を隠す用
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の指輪	器用+1、割ると+13
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
種族特化:技選択	□□□□⑤
○キャラ説明	□□□□⑩
冒険者の宿で冒険者としての稼業をしている。	□□□□⑮
冒険者の宿が同時経営している孤児院の出身で、幼いころから自分のものではない記憶があり時々それに悩まされている。	□□□□⑳
武器を街中でも常に肌身離さず持ち歩き、常に強気で前向きな性格だが、武器を手放してしまうと途端に性格が豹変し、弱気で覇気のない性格になってしまう。	□□□□㉑
ユウはこれを他人に知らたくないために、常に武器は手放さないように心掛けている。	□□□□㉒
逆に異質化すると、今度は暴力的な一面を見せることも多々ある。	□□□□㉓
幼いころに魔物に襲われその際右目を負傷してしまうが、そのときに冒険者に命を助けてもらったことをきっかけに、自身も冒険者になろうという決意を決めた。	□□□□㉔
	□□□□㉕

