キャラクター名
キャリー=バーン （データ2　魔導銃）

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	40	22	8	9	19	10	6
ボーナス	13	7	2	3	6	3	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	14	10	2	3	8	3	4

HP	119
MP	80
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	40	0	0	0	-6	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ミスリルマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	2	0	3	10	19
スキル						25	15		
その他									
総計(右)			11	40	2	35	18	4	19 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：　0
最大重量：　40
所持金：　-9900
預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
	1							
効果：								
ハンポン	1							
効果：								
ギガポン	5							
効果：								
ワイルドパワー	★							
効果：								
キャリバー	1							
効果：								
キャリバー:ガンパード	5							
効果：								
カスタムガン	3							
効果：								
サバイブ	5							
効果：	物理SL*2+5　魔SL							
アンブレイカブルボディ	★							
効果：	物魔+CL							
ダブルショット	★	9	メジャー		※単体			
効果：	射撃2回　2回目+3d							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								

キャラクター名：キャリー=バーン　(データ2　魔導銃)

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	1							
効果：								
ホーム:アヴェルシア	1							
効果：								
フェイス:セフィロス	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：　13+15=28　28+12=40								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								