キャラクター名
Shtral=Arrogant

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	闇の底よりなお仄暗き
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自	５個体が存在する	経験	死と再生：呪い	邂逅	腐れ縁：マルチナ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0	6		10
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	34
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	9		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	7		調達	5	
運転：			芸術：			知識： 遺産	11		情報： 噂話	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	6	
運転：			芸術：			知識：			情報： 遺跡	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		6r+9		15		範囲選択 コスト6
100%		6r+9		17		ラウンド中判定-24D (解除はマイナー消費) コスト10
120%		6r+9		17		R中-24D シーン中全ての達成値-24 (解除はマイナーでどちらか一方のみ) コスト13
160%		6r+9		19		R中-27D S中達成値-27 コスト13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
				20	加速装置使用後（100%以下）

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
要人への貸し	
メモリー：傲慢（敬意）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
マルチナ=フフライシュルツ	P 懐旧	N 悔悟		
自分達	P 同調	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
cons:Ba	3	2	MJ			Ba		
効果：								
インビジブルハンド	1	3	MJ			RC		
効果： DR+LV 飛行解除 -3d								
黒の鉄槌	7	1	MJ			RC		
効果： DR+LV*2+2								
魔神の心臓	7	4	MJ			Ba		
効果： ラウンド中判定ダイス-LV*3個 マイナーで解除 100%								
蠢く魔眼	7	3	MJ			Ba		
効果： シーン中達成値-LV*3 マイナーで解除 UE:Ba(加虐)								
加速装置	5	3	SU		自身			
効果： R中行動値+LV*4								
時間凍結	1	5	INI		自身			
効果： 割り込み行動（セカンドアクション） 行動後HPロス20								
無面目	★							
効果：								
異形の痕	★							
効果：								
異形の歩み	★							
効果：								
鍵いらずの歩み	★							
効果：								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：								
効果：								

加虐の変移暴走：暴走中DR-20(最低値0)