キャラクター名

ちょろまつ？

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
神松	恋心	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
惡松	依存	3	①②③④⑤	
おそまつ？	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		拒絶		ラピッド	0	0〜1	ターン中一回のみ対象が移動マニューバ使用時のみ対象をそのターン妨害可能。
ポジション		後悔		ジャッジ	0	0〜2	ターン中一回のみ対象の出目の失敗を大失敗に成功を失敗にする。大成功には使用不可。
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		つきはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了後、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。大失敗しても壊れない。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		仕掛け罠		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
胴		壊れたアクセサリー		オート			