キャラクター名: メルナード・ラッセン

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	**性別**	男	**年齢**	15
冒険者Lv	7	**経歴**	異種族の街で育った		
経験点	1180		奇妙な予言をされたことがある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	7	3		22 + 2	4
		敏捷度	7			19	3
体	6	**筋力**	5	6		17 + 2	3
		生命力	8	2		16	2
心	8	**知力**	6	5		19	3
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マギテック	4		
スカウト	5		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
武器習熟S/メイス	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	+1	2
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス+1	1H両	15	2	2d+ 13	12	14	20										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	耳のあたりに浮いてるイメージ
顔	
首	
背中 サバイバルコート	耐熱防寒
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ガンベルト	弾丸12発
足	
その他 マギスフィア大	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
マギスフィア中	

その他メモ

フェイダン地方の海辺のエルフの村に生まれ、人間の街カイン=ガラで育った少年。
小さいころに村を蛮族に襲われ、人間の魔動機師に拾われた。
（人間の子たちとやんちゃしていたせいか、能力が平均的になってしまった気がするｗ）
ある日、とある占い師から『常冬の地で大きな試練に立ち向かうことになる』という予言を受けたので、試しにニブルヘイムに向けて旅立つことにした。

育ての親の影響か、魔動機に興味がある。あと歴史とか技術とかのロマンは好き。こどもも好き。
最近、自分はパーティの中であまり役に立っていないのでは？という懸念が少しある。
義理人情は厚い（比較的）真面目くん…のはず。
同級生に人間の女の子（マギシュー）がいる。ちなみに彼女はメルが出てったことに対抗心を燃やしたのか、今はザルツで冒険者をやっている（別卓の自キャラ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メルナード・ラッセン

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
マギスフィア専用化	50
ガンベルト専用化	50
ヘビーメイス+1専用化	50
多機能ガンベルト	20

名誉点 所持 323 /合計 493

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 魔香草x3
- スカウト用ツール
- 弾丸（12発）x2
- 保存食（一週間分）
- オプション（タゲサ）
- オプション（エフェクトウェポン）
- 羽ペンとインク
- 白紙の本
- 俊足の指輪
- 巧みの指輪
- アウェイクポーションx2

所持金 5158 G

預金・借金 G