

キャラクター名
メリッサ・エヴァンジェ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	人族の生き方に感銘を受けた		
経験点	20		人族と蛮族の争いを止めようとしている(していた) 人族に恋をした		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		17 + 2	3
体	7	敏捷度	9	1		18 + 1	3
		筋力	5	3		15	2
心	16	生命力	8	3		18	3
		知力	12	6		34 + 2	6
		精神力	6	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
コンジャラー	6		
セージ	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
武器習熟A/絡み	IB31 p
魔法拡大/数	IB39 p
ワードブレイク	IB33 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	
ガゼルフット	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	3
盾	バックラー	回避力	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	9	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィップ 発動体加工+100G	1H	5		2d+ 8	10	8	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	11	7	10										
ドレインネット	1H投	5		2d+ 8	-	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
43

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 信念のリング	ディスプレイサーガジェット
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首 背水のネックレス	1日1回、器用、敏捷、筋力が3R間+12。翌日6時まで器用、敏捷、筋力が-6
背中	
右手 知力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他敏捷増強の指輪	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
ラミアである自分さえ受け入れてくれたとある人族の男性に恋をし、人族の元で生きることを決める 人族と蛮族が争い合う社会を何とか変えようとしたという願いを持ち、人族と蛮族の両方の生き方を尊重している	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
しかし恋人が蛮族との戦いの間に死亡してしまい、彼の遺志を継いで、争いを止めようと日々奔走する ただし恋人を奪われた怒りは少なからず存在し、襲い来る蛮族と戦う事に関しては火の粉を振り払う為と抵抗はない模様 特に人族に仇なす蛮族に対しては、人族以上に苛烈な一面を覗かせる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
自分の素性を知りつつも匿ってくれた店主に頭が上がらない また、人化してるとき、日常は気が抜けている為によく足がもつれる	

