

キャラクター名  
君嶋啓(キミジマ ケイ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	研究者	カヴァー	フードの男
	オルクス		年齢	41	性別	男
オプション	覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	300 %
出自	理解者	経験	子供	邂逅	娘	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	560
肉体	0	0	0	10		10	行動値	50
感覚	0	0	0	15		15	(非装備時)	50
精神	4	1	0	15		20	戦闘移動	55
社会	4	0	0			4	全力移動	110

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	5		知覚	3		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
.....行け。		0				Xジャマー 対象:単体 射程:視界 効果: Xジャマーのゲージを+6・行動値+8・行動値+12・攻撃力+12 (3・5・6・7)
.....立て。		0				Xジャマー 対象:単体 射程:視界 効果: Xジャマーのゲージを+6・暴走以外のバッドステータスを解除・行動値+8・行動値+12 (3・4・5・6・7)
.....持ち直せ。		0				Xジャマー 対象:単体 射程:視界 効果: 6D+20点のHP回復(8)
.....私と同じ苦しみを。	RC	28r+10				Xジャマー 対象:3体 射程:視界 効果: Xジャマーのゲージを+6・暴走以外のバッドステータスを解除・行動値+8・行動値+12 (3・4・5・6・7)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
娘(リア)	P 執着	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
混沌の宿命	1	-	常時	至近	自身	自動	トライ	
効果: [制限:80%]・[制限:100%]のエフェクトを一つだけ取得できる。								
生命増強	10	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 自身のHPをLV*30する。								
生命増強II	10	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 自身のHPをLV*20する。								
奇跡の雫	4	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: レネグイドを濃縮した物質を生成し、生命力を活性化させるエフェクト。対象が戦闘不能になった時に使用する。対象は戦闘不能を回復し、HPを[LV×5]まで回復する。このエフェクトはあなた自身を対象にできない。このエフェクトは1シーンを1回まで使用できる。								
盲目の羊	6	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 視覚を阻害する物質を生成、散布することで、対象の行動を妨害するエフェクト。対象が判定を行なう直前に使用する。その判定のダイスを-[LV+1]個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
戦術	6	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 仲間間的な戦術指示を飛ばすことによって、その行動をフォローするエフェクト。対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。このエフェクトは、あなた自身を対象に選択できない。								
リカバリー	4	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 適切な指示を行ない、仲間の不利な状況を打破するエフェクト。対象の受けている暴走以外のバッドステータスをすべて回復する。ただし、このエフェクトはあなた自身を対象にできない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
戦局判断	4	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 戦闘の状況を読み取り、先手を取れるように指示を行なうエフェクト。そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[LV×2]する。このエフェクトは、あなた自身を対象にできない。								
アクセル	6	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 運動能力を増強する物質を生成し投与することで、対象の反射速度を限界まで加速させるエフェクト。そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[LV×2]する。								
力場の形成	6	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃能力を増加させる領域を形成するエフェクト。そのラウンドの間、対象の行うあらゆる攻撃の攻撃力を+ [LV×2] する。								
癒しの水	6	2	Xジャマー	視界	-	自動	-	
効果: 細胞の再生能力を増大させる物質を生成し、対象の負傷を治癒するエフェクト。対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復する。								
棘の戒め	11	1	Xジャマー	視界	単体	対決	-	
効果: 領域内の植物などで、対象を縛りつけるエフェクト。「攻撃力: +LV」の射撃攻撃を行なう。対象に1点でもHPダメージを与えた場合 対象にバッドステータスの硬直を与える。								
流血の孢子	6	2	Xジャマー	視界	-	対決	-	
効果: 細胞を崩壊させる孢子を生成し、散布するエフェクト。射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象にバッドステータスの邪毒を与える。邪毒のランクはLVとする。								

### 愛の形《ラストエネミー》

以下、どどんとふ用チャパレ

.....行け。 セットアップ 対象:単体 射程:視界 効果: Xジャマーのゲージを+6・行動値+8・行動値+12・攻撃力+12 (3・5・6・7)

.....立て。 セットアップ 対象:単体 射程:視界 効果: Xジャマーのゲージを+6・暴走以外のバッドステータスを解除・行動値+8・行動値+12 (3・4・5・6・7)

6D10+20 .....持ち直せ。 Xジャマー 対象:単体 射程:視界 効果: 6D+20点のHP回復(8)

28dx+10@7 .....私と同じ苦しみを。 Xジャマー 対象:3体 射程:視界 攻撃力:11

効果:射撃攻撃+11・硬直付与・邪毒Lv6・重圧付与・放心付与・対象を3体に変更・C値-3 (9・10・11・12・16)

28dx@7 .....マイター・Xジャマー 対象:単体 射程:至近 攻撃力:24 効果:白兵・射撃の判定を精神にて判定できる・攻撃力+13・攻撃力+11・(13・14・15・16)

《奇跡の雫》 オート 対象:単体 射程:視界 効果:対象の戦闘不能を回復・HPを20点回復 (1)

《盲目の羊》 オート 対象:単体 射程:至近 効果:対象の判定ダイスを-7する (2)

