

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	22
種族	ドゥアン			境遇	天啓
出自(効果)	放浪者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	9	6	9	12	7
ボーナス	4	3	3	2	3	4	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	2	4	5	2

HP	42
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	9	10
スキル	ナチュラルウェポン バタフライダンス アームズマスタリー[格闘] ストロング アイアンフィスト		1	9					
その他									
総計(右)			5	16					
総計(左)					5	7	5	9	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×1	

現在重量: 8
 最大重量: 19
 所持金: 335
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	自	-	1	
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自	-	1	
効果: 回避判定に+1D								
フェイント	1	4	マイナー	-	自	自動成功	1	
効果: メインプロセスでの武器攻撃への相手のリアクション判定に-1D								
アームズマスタリー[格闘]	1	-	パッシヴ	-	自	-	1	
効果: [種別:格闘]の武器を使用した命中判定に+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自	-	1	
効果: [種別:格闘]の武器攻撃のダメージに+【精神】								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: [タイミング:パッシヴ、アイテム]以外のスキルの使用宣言時にそれに対応して 打消しを行う 1シナリオ1回								
インデュア	1	5	効果参照	-	自	自動成功	1	
効果: バッドステータスを受けた直後に使用可能 その時受けたバッドステータスを回復 1メインプロセス1回								
ストロング	1	-	パッシヴ	-	自	-	1	
効果: 白兵攻撃のダメージに+3								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自	-	1	
効果: トラップ探知の判定に+1D 失敗しても作動せず								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自	-	1	
効果: はったり、嘘を見抜くなどの精神に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 19
 所持金: 335
 預金・借金: