キャラクター名
□□□□ □□□(光明 光)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	□□□
オプショナル		年齢	17	性別	□
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	□□□ □□	経験	UGN□ □□ □□	邂逅	□□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	6	0	0			6
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(□□ □□)□□+□□ □□	射撃	13r+5	4	7		□□ □ □□, □□ □□ □□
(□□ □□)□□+□□□ □□ □□+□□ □□	射撃	14r+5	6	16		□□ □ □□, □□ □□ □□
(□□ □□ □□)□□+□□□ □□ □□+□□ □□	射撃	14r+5	6	22		□□ □, □□□ □□ □□, □□ □□ □□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D □□□ ：□□□	P	N		
□□□□□ □□□	P 好奇心	N □□		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
□□□□□□□ ：□□□□□□	3	2	□□□	-	-	-	-	
効果：□□□□ □□□□ □□□. □ □□□□ □□□ □□□ □□□□□□□ -[LV] □□(□□□ 7). □□□ □, □□□ □□□ □□□ □ □□□ □□□ □. 《□□□□□□: □□□□》□ □□ □□□□, □□□□□ □□□ □□□□ □□□□. □□ □ □□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □.								
□□□ □□ □□	3	2	□□□	□□	-	□□	-	
効果：□□ □□□□ □□□ □□□ □□ □ □□ □□□□□□□ □□□□ □□□. □□□ □□ □□□ □ □□□ □ □□. □ □□□□ □□□ □□□ 1□□ □□□□ □□□□, □ □□□□ +[LV×3] □□.								
□□□□□ □	3	3	□□□	□□	-	□□	-	
効果：□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□ □ □□. □ □□□□ □□□□ □□ □□□ □□. □ □□ □□□ □ □□ □□□□□ □□□ □□□ □□□□. □□ □□□□ □□□□□ □ □□□ □□ □□□ □ □ □□. □ □□ [LV]□ □□□ □ □□.								
□□ □	5	2	□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□ □□ □□ □□□□□ □□□ □□□. □ □□□ □□□ □□□□ □□□ □. □ □ □□, □□□ □□□□ □□ □□□ □□□□ □□□ □ □□. □□: □□ □□: 〈□□〉 □□: +0 □□□: [LV+2] □□□: - □□□□: □□								
□□□ □□	3	3	□□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□□□ □□□□ □□ □ □□ □□□□ □□□ □□□□□ □□□. □ □□ □□□□□□, □□□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□ + 【□□】□□. □, □ □□□ □□□ □□□ 「□□」□□□ □□. □ □□ [LV]□ □□□ □ □□.								
□□ □□	4	2	□□□	□□	□□	□□	-	
効果：	□□□□ □□□ [LV]□□ □□□□ □□□□.							
□□ □□	1	2	□□□/□□□	-	-	-	D□□□	
効果：	□□□ □□□ [Lv+2]□□ □□□□ □□□□.							
□□□ □□□□	1	-	□□□	□□	□(□□)	□□	-	
効果：□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□□ □□□. □□□□ □□□□□ □□□□ □□□ □□ □□. □□□□□ □□ □□□□ □ □□, □□ □□□□□ □□ 〈□□〉□ □□□ 〈RC〉□ □□□ □.								
□□□ □□	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□□ □□□□ □□□ □□ □□□ □□□ □□ □□□ □□□. □ □□□ □□□□ □ □□□ □□□, □□□ □□□□ □□ □□ □□ □□□ □□□ □ □□. □□□ □□□ □□□□ □□ □□, □□□ 〈□□〉□ □□□ 〈□□〉□ □□□ □.								
□□□ □□	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□ □□□□ □□□ □□ □□ □□ □□ □□□ □□□□□ □□□. □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □ □□. □□□ □□□ □□ □□□□□, □□□□ □□□ □□□. □□ □□□□ □ □□□ □□□□ □ □□ □□□ 〈□□〉□□ □□□ □.								
□□□ □	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□□. □□□□□□ □□□ □□□□ □□□ □□ □ □□□, □□□□ □ □□□ □□□ □□ □ □ □□. □□ □ □□□ □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□, □□□□□ □□ □□□□□ □□ □□.								
□□□□ □	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□□ □□□ □□□□ □□ □□□ □□, □□□□, □□□ □□□ □□□□□ □□□ □ □□ □□ □□□. □□□ □□ □□□□ □□□□□ □□□□ "□" □ □□□, □ □□□□ "□" □□□ □□□ □□□□ □ □□.								
□□□□ □	1	-	□□□	□□	□□□□	□□	-	
効果：□□ □□□□ □□□□, □□ □□ □□□ □□□ □□□□□ □□□. □ □□ □□□ □□□ □□□□ □□□□. □□□ □□□ □□□□ □□□ □ □□□, □□□ □□□ □□ □□□ □ □□. □□ □□□ □□□□ □□□ □□□ □□, □□ □□□□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□.								

□□□ UGN □□, □□□ UGN □□□□ □□□

キャラクター名

□□□□ □□□(光明 光)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
□□□ □	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□□ □□□□ □□□□□ □□□. □□□ □□□ □□□□□□, □□ □□□ □□ □□ □□□ □□□□ □□□ □□ □ □□. □□ □□□ □□□□ □□□□ □□ □□□, 10km □□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□□ □□ □ □□. GM□ □□□□□ □□□□ 〈□□〉 □□□ □□□□ □□□□.								
効果：								
効果：								
効果：