

キャラクター名
ウロピュア 贄ちゃんEdition

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプション		年齢		性別	女
覚醒		衝動	飢餓	初期侵食率	14 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	2r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
原初灰贄探す雷獣	3							
効果:								
原初白時間凍結	1							
効果:								
セレリティ	1							
効果:								
原初紫復讐の刃	2							
効果:								
原初黒ライトスピード	1							
効果:								
C:ウロボロス	3							
効果:								
無形の影	1							
効果:								
原初黄ターゲットロック	4							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アージエフェクト屈指の糞エフェクト贄探す雷獣・・・贄ちゃんを使いたかった
 ただそれだけのために追悼の意を込めて組みました
 クソエフェクトでも何とかなるってな！！

贄ちゃんを初手から使う性質上ミドルでは積極的に無形の影で買い物や情報収集に動んでください。
 そして、クライマックス1ラウンド目で敵から1回は殴られることを想定して
 時間凍結→ライトスピード、メインプロセスでセレリティ、復讐の刃
 で5回殴ります。
 中央値にして290、期待値にして317。装甲やガードでガシガシダメージが削れますが、気にする必要はない
 贄ちゃんの実績があれば、それだけで・・・それだけのために・・・