キャラクター名
セレナ・アーブルム

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ/竜			**境遇**	師匠
出自（効果）	狩人			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	7	15	27	15	21	9
ボーナス	6	2	5	9	5	7	3
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1
他修正							
能力値	6	2	6	11	7	9	4

HP	102
MP	167
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウィザードスタッフ	至近	-1	3	0	0	0	-1	0
左手	↑両手武器								
頭部	ディテクターゴーグル（髪飾り相当品）					6	0		
胴部	マナリンクローブ（ﾀﾞﾝｻｰ衣装相当品）				0	7	0		
補助	護りの指輪（母からもらったリボン相当品）				1	2	1		
装身具	真理の書								
能力値			2	0	6	0	9	13	11
スキル									15
その他									
総計(右)			1	3	7	15	10	12	26 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		1	12	+ 3 d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	→冒険者セットの一部
ベルトポーチ	→チョーク
★ポーション類	→筆記用具
ポーションホルダー	→アクセサリー
→EXMPポーション×5	→ドレスブック
EXHPポーション×５	★呪符類
毒消し×３	対毒符×2
万能薬×３	転移の呪符×３
魔導酒×３	★その他
★道具類	錬金馬
小道具入れ	→冒険者セット（野営道具）

現在重量： 22		
最大重量： 50	所持金： 539932	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ｳｫｰﾀｰｽﾋﾟｱ	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 7d+50　水槍　[放心]付与								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1ｄ								
エキスパート	1	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果： 次のﾒｼﾞｬｰの魔術判定+1ｄ								
ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ	3		DR直前		自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： DR　+[（SL*2)ｄ]								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果： 水属性魔法+[SL*4]								
ﾏﾘｯﾄﾞｽﾄﾘｰﾑ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	〈水〉魔	
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ継続。ﾀﾞﾒｰｼﾞが１点でも通れば回避判定-1ｄ								
マジックブラスト	1	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	-	-	
効果： [対象：単体]の魔術を[対象：範囲(選択)]に変更する								
フライト	1	4	ﾒｼﾞｬｰ		単体			
効果： 対象を飛行状態+移動力+[SL*5]m								
ﾘｾﾞﾝﾄﾒﾝﾄ	1	-	攻撃宣言時	-	自身	-		
効果： ダメージに+[CL*10]								
	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： その判定に+1ｄ								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 対象を行動させる。拒否可。未行動のみで、終了後行動済に								
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-	HP満タン	
効果： HP満タン時のみ。DR+[(SL)d]								

立ち絵：うどんげ自機おめでとう！
CL1取得
メイジ：《ウォーターマスター》２　《ウォータースピア》
ダンサー：《ダンシングヒーロー》　《エンカレッジ》

《ファーヴニルソウル》
タイミング：セットアップ　判定：自動成功　対象：自身
射程：ー　コスト：５　ＳＬ上限：１
効果：あなたはあらゆるダメージを５点軽減する。この効果はシーン終了まで持続する。あなたは「分類：竜」として扱われる。
解説：ファーヴニルの肉や血を口にすることで手に入れた強靭な肉体を現すスキル。

　クラン=ベル近郊の名もなき小さな村出身の狩人の少女。弓矢や刀剣類より魔術の才があったため、それを使って狩りをしていた。
シナリオ開始の数か月ほど前に師匠と別れ、故郷を後にして冒険者となった。
理由は、
「以前に狩った獲物を食べて以来、なんか私に話しかけてくる気がしたのでそれの解明をしに。あとついでに妖魔とかを狩りに」とのこと…というのが建前で、
実際は師匠の命令によるもの。渋々したがって動き出した。

　また踊り好きであり、魔術の行使にも踊りを取り入れた独特の戦闘スタイルをしている。
　性格は明るく大雑把。細かいことはあまり気にしないが、その一方で冷静な思考をすることも時々。曰く、狩人なら当たり前とのこと。
　その他として、意外とサバイバル能力は高く、料理などもそれなりにできるなど、女子力も高い。

キャラクター名
セレナ・アーブルム

プレイヤー名

所持品			
→ハイMPポーション×6			
→MPポーション×2			
→ハイHPポーション×5			
キャップライト			
クイックケース			
→ウィザードスタッフ			
→ケセドの杖（持替用）			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リジェネレーション	1	10	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	1 /ｼﾅﾘｵ	
効果：	HP回復を行う　[CL*5]点回復							
アプリケイション	3	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	1 /ｼﾅﾘｵ	
効果：	MP回復。[SL*10]点回復							
エフェクトスキップ	1	10	判定直前	-	自身	-	-	
効果：	その判定を各種ペナルティ無視で行える							
	1							
効果：								
ファーヴニルソウル（強化）	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ継続。あらゆるﾀﾞﾒｰｼﾞをCL点軽減							
ファーヴニルインストール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ継続。上記ｽｷﾙ使用中のみ。魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞに+[CL*2]する。効果中は《ﾊｰﾄﾞﾋﾞｰﾄ》の条件を常に満たす							
	1							
効果：								
フロストプリズム	1	18	ﾒｼﾞｬｰ	30m	単体	魔術	-	
効果：	7d+95 〈光・水〉魔法　[放心]付与							
コキュートス	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果：	7d+65 〈水〉魔法 [放心]付与							
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*5](+25)（計算済）							
マジックエッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ》に+[SL*3]d							
ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ:光	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果：	ｼｰﾝ継続。対象の武器攻撃命中に+1d、ﾀﾞﾒｰｼﾞを〈光〉に変更							
セレスチャルスター	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果：	7d+45 〈光〉魔法　ノックバック2							
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1 /ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象の魔術スキルの効果を打ち消す							
チャージマジック	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	使用した《リゼントメント》の回数+1							
	1							
効果：								
ラピディティ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果：	敏捷判定+2							
トラッキング	1							
効果：	足跡、傷痕などの追跡のための【感知】判定+1d							
リサーチ	1							
効果：	【感知】で行う情報収集+1d							
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
ﾌｯｸﾀﾞｳﾝ	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				1 /ｼｰﾝ	
効果：	種別ポーションを一つ使用可能							

キャラクター名
セレナ・アーブルム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックノウリッジ	1							
効果：								
ｲｸｲｯﾌﾟﾘﾐｯﾄ	1							
効果：	装備重量+5							
ｴﾝﾗｰｼﾞﾘﾐｯﾄ	1							
効果：	携行品重量【筋力基本値】*2							
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：	MP+[CL]							
ミュトスノウリッジ	1							
効果：	神話関係							
ベアアップ	1							
効果：	精神でﾘｱｸｼｮﾝする判定+1ｄ							
ｳｪﾎﾟﾝﾁｪﾝｼﾞ	1	4	ﾑｰﾌﾞ	効果参照	効果参照	自動	-	
効果：	装備位置：右or左の装備品と所持品を入れ替える							
フェザー	1	6	効果参照	-	自身	魔術	1/ｼｰﾝ	
効果：	落下ダメージを０に変更する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								