キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
演奏	
凌辱	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点での振り直し時、+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	そのターン中の自分への攻撃判定に-1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
頭		カンフー		オート	自身	なし	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパート終了時、ターン終了時にこれが損傷してたら直して良い
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚				アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
脚				ラピッド	1	0〜1	移動妨害1