

キャラクター名
如月 辰也 (キサラギ タツヤ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	モルフェウス			年齢		17
オプション	覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	大事故	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0	1		5	行動値	11
感覚	3	0	1	1		5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	2			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	3		RC	3		交渉	3	
回避	3		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエボン	白兵	5r+3	3	8		銀の鍔を持つ真紅の刀身のロングソード。
コンボ: ライトニングブレード	白兵	9r+3		10		紅い閃光を剣に宿して攻撃。C値8、侵食6
コンボ: プリッツショット	射撃	9r+3		5		弾丸がレールガンのように電気を帯びて発射される。C値8、侵食6
拳銃	射撃	5r+2		3		リボルバー式の銀色の銃。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ケータイ	
制服	
思い出の品	
サーチレーダー	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 警察官	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
如月 萌香 (キサラギ ホノカ) (妹)	P 親近感	N 不快感		
救助者	P 感服	N 脅威		
テレーズ=ブルム	P 感服	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: クリティカル値-2								
フルインストール	2	2	イニシアチブ	至近	自身		-	
効果: 当ラウンドの全判定ダイスをLv*3個加算								
雷光撃	1	5	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: 攻撃力を+ [Lv*2] する								
インフィニティウエボン	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:								
サイコメトリー	2	2	メジャー	-	-	<情報:>	-	
効果: すべての<情報:>判定のダイスを+ [レベル+2] 個								
アームズリンク	4	2	メジャー			<白兵><射撃>		
効果: 判定ダイス+LV、技能白兵・射撃								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校二年生。普段は真面目な少年で時折冗談が通じないことがあるが、人当たりは悪くなく、それなりに高校生ライフを謳歌している。有事の性格は冷静で激情家。クールに物事を分析する中に熱い闘士を秘めるタイプ。

かつて幼馴染の事故を傍にいながら助けられなかったことで後悔から能力が発現。戸惑っていた所、居合わせたテレーズにレクチャーを受ける。その後ジャームが引き起こした広範囲の災害に巻き込まれるが、UGNの者に助けられてその協力者となる。

放電能力と物質の具現化能力を持ち、それを複合した雷を纏う剣や、雷の投擲攻撃による遠近スイッチ型の戦闘を行う。また、情報収集や社交性にも若干の心得がある。

3つ下の妹がいる。大人しく非力な妹を常に気にかけ、守ろうとしているが時折手を焼いて呆れることも。