

キャラクター名  
月野 夕夜

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	デュエリスト兼中学生
	ブラム=ストーカー					
オプション			年齢	14	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血		初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	心の壁		邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	1			4	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	4r+4	-	+消費したHP+8		使用時に(LV×2)以下のHPを任意で消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象		感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス:対抗種		P	N		
蒼牙		P 誠意	N 悔悟		
鷺森 紅葉		P 庇護	N 不安		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー				-	
効果:	クリティカル値-LV、(下限値7)							
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器精製							
渴きの主	4	4	メジャー	至近	対決	白兵	-	
効果:	ヒット時HP+(Lv×4)、装甲無視、素手が赫き剣のみ							
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	戦闘移動 移動距離+(Lv×5)m 1シーンに1回							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	対決	白兵	-	
効果:	白兵攻撃のダイス+(LV+1)、使用后HP-2							
血の彫像	★	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ある犯罪者の子供  
 幼少の頃はそれを知らずに生きていたが、夕夜の親を殺すために誘拐されて散々暴力を受けた末に死亡  
 その後、誘拐犯はUGNとぶつかり合って死亡  
 夕夜はその時のシネグライドを大量に含んだ返り血を浴びてオーヴァードとして覚醒した  
 行く当てもない夕夜はそのまま流されるままにUGNチルドレンとなった

積極的に人とかかわれない夕夜にとって人に触れる必要のないゲームは、特に遊戯王は夕夜と人をつなぐ大事な象徴となっている  
 使用デッキは『EM』・『魔術師』・『オッドアイズ』  
 ただし、任務の際は置いていく。傷つけたくないし

なお、死ぬその時まで姿を一切見せなかったので親には捨てられたと思っている  
 (もちろん親は屑なので本当に捨てている)  
 そのため家族やそういったものに嫉妬している  
 もしかしらたら吸血衝動はこれが原因なのかもしれない

Dロイスの対抗種の影響でオーヴァード限定の毒の血となった  
 そのため、ほかのチルドレンやエージェント、UGNの関係者にその毒を浴びさせないように不自然にならない程度に肌を隠していたのだが、教官にさすがに隠しすぎて逆に怪しいのでやめるよう言われた経歴がある