

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	孤児			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	8	20	7	24	7
ボーナス	5	2	2	6	2	8	2
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正				1		1	
能力値	6	4	2	9	2	10	2

HP	66
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胸部	ミスリルスーツ				-3	15	1		-4
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	10	4	11
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	-2	26	12	3	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 3 d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	キャップライト
MPポーション	
毒消し	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ロープ	
ランタン	
火打ち石	
野営道具	

現在重量:	14	所持金:	2907	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	精神基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1		DR直後					シナリオ1回
効果:	ダメージを0に変更							
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	成功		シーン1回
効果:	判定を知力判定で代用							
ファランスクラッシュ	1	6	ムーブ					
効果:	全身防具の重量が15以上の時有効。攻撃ダメ+精神基本値する							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	HP回復。HPを3d+CL*3点回復							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	魔法攻撃。2d貫通ダメ。妖魔,魔獣,魔族に1点以上のダメを与えたら威圧							
カバーリング	1	2	DR直前					防御中1回
効果:	カバーを行う。行動済でも可							
アイアンカバー	1	2	カバーリングと同時					シーンSL回
効果:	物防と魔防+選択した防具の重量							
エルダーマジック	1		パッシヴ					
効果:	魔術判定+1d							
ファランクススタイル:精神	1		パッシヴ					
効果:	防具の重量制限を精神基本値にする。クラス制限を無視							
エフィシエント	5		パッシヴ					
効果:	効果をダイスで求めるスル,パワーのみ。魔攻HPMP回復ダメ増減を行う魔術に+10							
ベアアップ	1							
効果:	スキルのリアクションとして行う精神判定+1d							
トレーニング:精神	1							
効果:	精神基本値+3							
トレーニング:筋力	1							
効果:	筋力基本値+3							

孤児で彷徨っていたところを傭兵団黄金の狼に拾われ育てられた  
単独行動も可能なため、現在は団の意向で各地に眠るマジックアイテムを探し集める任務を行っている  
なるべく合理性を考えて行動するように務めている  
一人称は俺

プロテクション 5d+11  
ヒール 5d+28

