

キャラクター名
ルクレシャ・ウィンターボトム

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	3
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	性別	女
出生タイプ		年齢	14
出自	商人	運命	寛大
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	4	5	25	60%
知	5	0	-3	2	37%
敏	5	0	0	5	40%
運	7	0	0	7	42%

HP	73
MP	33
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2	ラストホープ	2	4						
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	バーサークリング								
アクセサリ	ソードクロス								
能力値+ボーナス		40	3	13	17	0	2	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		42%	7	13%	17%	0	2%	5	5
総計(2)		42%	7	13%	17%	0	2%	5	5
総計(両)		44%	11	13%	17%	0	2%	5	5

所持品		
活動基本装備		
メンタルドリンク		
所持金:	50	預金・借金:

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
トランスミュートーション	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	キャラクター作成時のみ取得可能 アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え						
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果:							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	ダガーとソードとフィストを好きな組み合わせで両手に装備する。命中修正とダメージ修正はそれぞれを合算。						
インカリジメント	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	前衛にいるとき自分以外の味方全員の攻撃力を+[2×CL]						
プロスパリティ	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	ラウンド開始時自分以外の味方全員はウィルを2点得る。						
ブリリアンス	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	ラウンド終了時自分以外の味方全員はウィルを2点得る。						
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能						
トライアumpf	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	敵単体を対象とする攻撃の命中時使用可能。《パンアップ》の代わりに消費したウィルとLウィルの合計と同じ数のD6を振る。1シナリオに1回使用でき、ベースシークエンスがグラディウスで3lv以上のハイランダーのみ習得可能。						
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果:	自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能						
ルアー	2/10	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	同じ場面に登場している異性一人に使用する 対象はあなたに無条件で好意を抱く 1シナリオ[AL]回まで						
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							

瑕疵: 自信過剰

見た目も口調も一見男子っぽいボーイッシュな女の子
とても強気な性格で一緒にいるだけで周囲の人が奮い立つほど
(レベル的にはまだまだ駆け出しなのに)自分のハイランダーとしての実力に大きな自信を持っており、それゆえちょっとやそっとのことじゃ怒らない(というより必死に怒りを堪える)
馬鹿にされようが叩かれようがセクハラされようが怒らない(というより必死に怒りを堪える)