

キャラクター名  
ミレイユ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	破局
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
50 銃声	突然の破裂音。なにか焦げた臭いがして、胸の奥が熱くなって、とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこから思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
80 遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の跡はまだあるだろうか？
白い部屋	白い壁紙、白い床、白い家具。部屋が白く塗られていて、どこまでも白く、眩しいほど白く。白く塗られた部屋、白く塗られた部屋、白く塗られた部屋……
笑顔	笑顔、笑顔、笑顔。誰かの笑顔、誰かの笑顔、誰かの笑顔……

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴェイドくん	依存	2 ①②③④⑤	
ヴァネッサ	恋心	1 ①②③④⑤	
スクナ	独占	1 ①②③④⑤	
ハイドル	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで貴方を対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では貴方への判定のみ-1)ターン中1回のみ
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定へのサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		ダメージ	2	0	肉弾攻撃+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って良い
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2(1ターンに何度使ってもよい。ただし1回への判定への重複は不可)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		アサシブレード		オート	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)とする
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してよい
胴		手鏡(たからもの)		オート			壊された際に行動値-2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1