キャラクター名: ラミーネ
プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)
生まれ	拳闘士	性別	女
		年齢	28（外見年齢）
冒険者Lv	6	経歴	人族と蛮族の違いがよくわからない
経験点	3810		記憶がない
			創造性に目覚めた

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	2	4		19	3
		敏捷度	6	1		20	3
体	13	筋力	7	2		20 + 2	3
		生命力	5	2		20	3
心	4	知力	14	1		19	3
		精神力	9	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	10	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	10	20										
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)
- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- 食器セット ○□□○□□
- 調理道具セット ○□□○□□

所持金: 6713 G
預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	3	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 9	2d+ 8	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭	スカーフ	貰い物。15G相当
耳		
顔		
首		
背中	フード付きロングマント	膝下までの長さの外套
右手		
腰		
足		
その他		
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ドレイクの一人だったが剣と記憶を失い、彷徨いながらグラップラーとしての力を磨き続けていた。
記憶を失った影響かは不明だが、人族と蛮族の違いがよくわかっていない。
その為、偏見とはかなり縁遠い思考をしており、蛮族からしてみれば完全に異端者である。
イグニスによる破壊衝動が薄いのか、創造性に目覚めており、長い放浪生活のお陰か独力で料理技術を身に付けている。

一般技能：コック

コネクション「ファフニアの顔見知り」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟