

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	630				

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		23 + 1	4
	7	敏捷度	12	1		23 + 2	4
		筋力	10	1		18	3
4	生命力	5			12	2	
	知力	8			12	2	
		精神力	4	3		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技		能力値	備考
武器習熟/ソード	221	p	p
かばう	224	p	p
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		能力値	備考
キャッツアイ			
ガゼルフット			
マッスルベアー			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 37 /合計 37	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	9	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	9	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
着替え5	○□□○□□
保存食5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2580
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	25	75	2d+ 9	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	8	11	
		2d+	7	2d+	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>元々は小さなギルドで働いていた冒険者。そのギルドは数人のみのメンバーで構成されていて、いつもみんなで冒険に出ていた。ある日クーデリア領の近辺にある魔剣のダンジョンの攻略に出ているキリトはダンジョン内の罠にかかり仲間と共にライカンスロープの群れに囲まれてしまう。</p> <p>次々とキリトの目の前で殺されていく仲間達。最後に殺されたのはキリトと仲良くなっていった女の子だった。</p> <p>仲間が引き裂かれていく中、キリトは群れのボスと思わしきライカンスロープの姿を目撃する。</p> <p>仲間の犠牲でなんとか生き残ったキリトは震える足でなんとかギルドマスターへ連絡する。</p> <p>キリトを待っていたのはギルドマスターの糾弾だった。唯一生き残っている仲間からの罵詈雑言にキリトはただ黙るしかなかった。</p> <p>次の日キリトが見たのは目の前で自殺するギルドマスターの姿だった。</p> <p>自分のミスで仲間を死なせたキリトはその責任と悲しみを背負うことの出来なかったキリトは、自分が何者かに操られているんじゃないかという妄想に囚われる。</p> <p>自分や他の人間を操り、それを見て楽しんでる者がいると思いついたキリトはその存在を憎み、一矢報いる為に常にふざけているような態度</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
---	--