

キャラクター名
ユート

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8歳
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
秘密	誰にも言っていない秘密があった。それはとても恐ろしい、とても恥ずかしい、知られてはいけないこと。ああ、それなのに、あなた自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか？
兄	貴方には、優しい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……
クローバー	四葉のクローバー。それは幸運の象徴だったはず。あなたは幸運から、それを探していた。必死になって探していたはずだ。それは誰かに渡すためか、何かを減らさなければならないためか。今やクローバーも生えていないけれど、

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フロックス	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹の自分への会話判定の出目に+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復可能
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と互いに対話判定可能
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度使ってもいいが、同じ判定には使えない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 1度振りなおし可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目に+1可能
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵 攻撃におけるダメージ+1
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動+1
腕		青い絵本		オート			たからもの