

キャラクター名 ギュスターヴ=クラリッサ=エルネスト プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	205
冒険者Lv	12	経歴	恥ずかしい二つ名を持っている (いた)		
経験点	8110		役に立たない知識を持っている 何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	4	21		35 + 1	6	フェンサー	12	ウォーリーダー	7	
		敏捷度	11	9		30	5	マジテック	9			
体	5	筋力	6	5		16	2	レンジャー	9			
		生命力	8	8		21	3	セージ	9			
心	11	知力	6	12		29 + 2	5	エンハンサー	5			
		精神力	7	1		19	3	アルケミスト	1			

戦闘特技				言語			会話	読文
治癒適性	2122 p	武器の達人	IB31 p	エルフ語		○	○	
不屈	2123 p			交易共通語		○	○	
ポーションマスター	2123 p			神紀文明語			○	
鋭い目	2120 p			ドラゴン語		○		
弱点看破	2121 p			ドレイク語		○	○	
マナセーブ	2123 p			汎用蛮族語		○	○	
武器習熟A/ソード	IB31 p			魔神語		○		
魔力撃	227 p			魔動機文明語		○	○	
武器習熟S/ソード	IB31 p			魔法文明語			○	
両手利き	IB32 p			妖精語		○		
魔力撃強化	IB32 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
☆堅陣の構え	
☆鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
☆鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
☆怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
☆鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
☆鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	
☆鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	18	17	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
マナコート		1		5	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	17	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	4		2d+ 18	8	17	14										
『シャルノス』 魔法の武器	1H両	5	+1	2d+ 19	9	18	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 17	5	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 15	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	14			

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 フローティングスフィア大	OP: パイルシューター、アンチサイロフィールド、フラッシュボム
顔 マギスフィア小	OP: クリエイトウェポン
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア小	OP: ターゲットサイト
その他ポーションインジェクター	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
ノーブル5 TOKIO5	□□□□⑤
▼時空穿孔 魔力撃時に、任意に選択し宣言することで効果を発揮します。 ディザスターのC値を-1し、命中に-2のペナルティを受けます。 この能力はディザスター以外の武器には適用されず、またクリティカル無効の相手に使用することはできません。 さらにこの能力は時空烈断と一緒に使用することはできません。 この能力を使用した時、MPを3消費します。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
▼時空烈断	□□□□㉔ □□□□㉕

