キャラクター名: 未定

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通,暗視		
生まれ	盗っ人	性別	未定	年齢	未定
冒険者Lv	3	経歴	未定		
経験点	0		未定		
			未定		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	1		24	4
		敏捷度	9	1		23 + 1	4
体	0	筋力	4			4 + 1	0
		生命力	11			11	1
心	12	知力	1			13	2
		精神力	16	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
グラップラー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	5	5	1
グラップラー	3	7	7	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィップ	1H	5		2d+ 5	11	2	10										
投げ グラップラー専用。投げ強化1。2部位まで投げ可能。ハウスルールで追加攻撃に使用可能。	2H	0		2d+ 7	12	3	20										
パンチ	1H	0		2d+ 7	12	3	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	12	3	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーバルウェエポン		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	筋力指輪	割らない用。
腰	アルケミーキット	技能用アイテム
足		
その他		

装備品		説明
	→ウィップ	
左手	敏捷指輪	ボーナスブレイク割らない用。

その他メモ

ハウスルール適用の特殊レギュレーション

プロフィールや成長履歴はあとで書く

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
未定

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
保存食（１周間単位）	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx4	○□□○□□

所持金	298	G
預金・借金		G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30