スキル名 SL コスト タイミング メモ _ プレイヤー名 -射程 対象 判定 制限 アクロバット パッシヴ \star 自身 メリアドール=シンフォリアノ 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 プロテクション 5 3 DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 1/MP メインクラス プリースト Lv.1: アコライト レベル 12 効果: 5d+18 (計算済み) サポートクラス サモナー Lv.1: サモナー 性別 女 ヒール \star 効果: 5d+CLx3回復(高位聖印 18 称号クラス 年齢 インボーク \star 6 メジャー | 20m | 単体 | 魔術 義理の親 ヴァーナ 境遇 種族 効果: シーン終了まで回避+1d 出自 ファミリア 2 修行 前科者 目標 (効果) 効果: 鳩取得。【敏捷・感知+2】 筋力|器用| 敏捷|知力 感知 精神 幸運 ファミリアアタック 5 メジャー | 20m | 単体 基本値 17 9 30 6 21 15 12 効果: 命中判定を【感知】で行う。(SL+2)d+CLの貫通ダメージ 97 HP ボーナス 5 3 10 2 7 5 4 9 |メジャー ファミリアコンビネーション 1 0 1 0 2 0 3 2 クラス修正 効果: ファミリアアタック+メジャー行動。順番は好きに決められる。 126 MP 2 3 他修正 4 ファミリアレイド パシ フェイト 5 9 能力値 5 4 14 4 8 6 効果: ファミリアアタックの威力+SL×3 パシ ラピディティ \star 装備品 射程 命中
攻撃 回避|物防 魔防|行動 移動 効果: 【敏捷+2】 ダンシングナイフ 右手 至近 0 2 0 0 0 0 ハイサモナー \star 4 マイナー ブーストロッド 0 左手 至近 -1 13 0 0 0 0 効果: サモナースキルに対するリアクションに-1d フレンドベレー 3 頭部 パシ ファミリアマスタリー \star クルセイダーガーブ 5 -1 胴部 -1 1 ファミリアアタックの命中+1d 2 補助 護りの指輪 1 1 1/シナリオ アフェクション \star DR直後 高位聖印 装身具 効果: ダメージ無効化 0 14 0 8 23 10 能力値 4 パシ ハイプロテクション 1 スキル フェイス、バタフライダンス、イミューン 1 1 5+(SLx3)=14効果: その他 8 |スピリチュアルウェポン| 1 セット 20 | 単体 | 魔術 2/シナリオ 総計(右) 武器攻撃ダメージ+10、シーン継続 効果: 3 13 23 10 総計(左) 17 10 10 トランセンド 2 判定直後 10 20 単体 自動 シーン/SL 総計(両) 効果: 判定の達成値に+3。自身は対象不可 2 d 2 d 3 d ダイス数 能力値 スキル その他 合計 ダイス数 所持品 インボーク・ヒール ファミリア・ファミリアアタック 9 9 + 2 d冒険者セット トラップ探知 ゲッシュ:女王の誓い バタフライダンス習得、フックダウン封印 バックパック 4 + 2 d トラップ解除 猫族。声音にあまり抑揚はないものの、典型的な神職者と言った優しげな口調。 + 2 d ポーションホルダー 危険感知 性格も基本的は慈悲深いが、出自のせいか生死を重く見ていない。 死んだとしても神の御下に行けるのだから気にする必要はない、と言った認識を持っている。 4 4 + 2 d HHP x2 エネミー識別 + 2 d $HMP \times 3$ プロテクション:5d+18 アラクネ:5d+7 4 アイテム鑑定 5 + 2 d万能薬 x 2 魔術判定 4 |ファミリア:二羽の鳩。メメ(♂)とシノ(♀)。威力:7d+21 $HMP \times 5$ 呪歌判定 + 錬金術判定

現在重量:

最大重量:

13

22

所持金:

70200

24200

預金・借金:

	──── プレイヤー名 ───	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ΧŦ
メリアドール=シンフォリアノ		ブレッシング	1		メジャー					
		効果:			全ての	- 判定に+1c	」 』。ラウント	〝継続		
所持品		セイントブレッシング	<u> 1</u>	4	セット			自動		
					・ 行動済みにな	ならず、フ	ブレッシング	 ブが使える		
		ディバインフォース	1	20	DR直前	20	単体	自動	1/シナリオ	<u> </u>
		効果:			ダメージ+					
		クイックヒール	1	5	イニシア				1/シーン	/
		効果:					」 動済みにな			I.
		サモンアラクネ	5	9	DR直後					
		効果:				5d+7 (1		I.
		ファーストエイド	1							
		効果:		」 ₹10の【器	_ 用度】判定に原	」 戉功した場	」 i合、戦闘オ	」 「能を治療	」 し1d点HP	 回復する
		ビジランテ	1							
		効果:			隠	密の感知	⊥ 対決に+1d			
		トレーニング	3				1			
		効果:			」 【筋力	・感知・観	」 放捷基本値	1 +3		
		マシンリム	1		1					
		効果:			」 【筋力	・器用・舗	」 政捷基本値	1 +1		
		フェイス:ブリガンティブ	ア 1		133375					
		効果:	, ı ·			- 回避	⊥ <u>+</u> 1			
		フックダウン	1						1/シーン	
		効果:			クリンプ	エー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	」 ペーション的	 吏用可	.,,,	
		イクイップリミット	1				1			
		効果:								
		ベアアップ	1							
		効果:						I		<u>I</u>
		インテンション	1							
		効果:				MP+	-CL	1		<u>I</u>
		イミューンウェイト	1							
		効果:		1	1	移動力補	_ 正を0に	1		
		効果:		1			1	1		
				1	1			1		
		効果:	-	1	1	1	1			1
		効果:			1					1
		効果:		1	1	1	1	1	1	1
		効果:		1	1	1	1	1	1	1