キャラクター名
コンストラクション用資料

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ キュマイラ	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
服は着たか	
携帯は持ったか	
ウェポンケースは持ったか	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
出自の相手	P	N		
経験の相手	P	N		
邂逅の相手	P	N		
シナリオで指定された相手	P	N		
PC間(番号がひとつ後ろのPC)	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：？	2	0	オート	視界	自身	自動	ー	
効果：	クリティカル値がSL分下がる							
エフェクト１	1							
効果：								
エフェクト２	1							
効果：								
エフェクト３	1							
効果：	スキルポイントを2点、							
エフェクト４	1							
効果：	好きに割り振る							
1つとりましょう	★							
効果：	②のエフェクトの最後のページ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								