

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	フィルボル			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	学者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	17	8	13	9
ボーナス	2	2	3	5	2	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	4

HP	34
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	2	5	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 3 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
所持金額	
報酬	
冒険者セット	
調理器具	
にく	
枕	
MPポーション10個	
眼鏡	
バックパック	

現在重量: 14  
 最大重量: 19  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	★	-	命中判定	-	自身	自動		
効果: 魔法攻撃と共に発動。魔法攻撃を対象:単体にし +CL*10させる 1シナリオ一回のみ								
フロストプリズム	1	18	メジャー	30M	単体	魔術		
効果: (SL+1) d 6+50 (水・光) 追加:放心 クリティカルでダイス増加								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20M	単体	魔術		
効果: 水属性の2d6+5の魔法攻撃を与え 1点でも通れば放心を与える								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: このスキルでエネミー識別が可能。行動済みにもならない								
エフィシエント	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HP、MP回復、ダメージ軽減、増加の魔術効果に+SL*2させる 効果をダイスで求めるスキルのみ発動可能								
ハイウィズダム	1	-	パッシヴ					
効果: 知力判定に+SL*2								
トリビアリスト	★	6						
効果: 知力判定で別の判定を行える 知力判定を上昇させられる効果のみ上昇が適応される シーン一回								
アドバイス	1		直前	20M				
効果: 対象が行う判定の直前に使用 +1d6を与える 1シナリオSL+1回まで使用可能								
モンスターロア	1							
効果: エネミー識別に+1D								
アイデンティファイ	1							
効果: アイテム鑑定に+1D								
トレーニング (知力)	1							
効果: 知力に+3ポイント								
エンラージリミット	1							
効果: 所持許容重量を二倍にする								

親は学者であったが生まれた後すぐに亡くなり孤児院に引き取られる本人はそのことを知らずただ親の影響もあるのか 読書が好きな物静かな少女に育った。物静かだが 友人を思う気持ちは強く、意地っ張りな面も見せるときもある。眼鏡をかけており、髪も長くその目は他人からは見にくい 寝るときに抱きつく癖があるので枕が無いと寝れない。