

キャラクター名
タマモチ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ソラリス		ワークス	従者	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	1		2			3	行動値	9
感覚	2		1			3	(非装備時)	9
精神	2		0		1	3	戦闘移動	14
社会	3		0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC		2	交渉		
回避			知覚			意志		2	調達		
運転:			芸術:			知識:		2	情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
再生陣		0		0		コスト2:対象のHPを5d10+6回復
再生陣:80↑		0				コスト2:対象のHPを6d10+6回復
再生陣:150↑		0				コスト2:対象のHPを7d10+6回復
鬼力陣:80↑		0				コスト5:対象の次のメジャーダイス+8、C値-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGNボディアーマー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
要鈴 梓猫	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネバー	1	-	常時	自身	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+Lv個							
オブリブ:レジエント	1	1	マイナー	-	-	自動	RB	
効果:	シーンの間、【精神】の達成値+LV×2							
ライフブラッド	5	+2	常時	-	-	-	-	
効果:	HP増強							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果:	対象の次のメジャーダイス+ [LV×2]、C値-1							
癒しの水	5	2	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果:	単体のHPを[LVD+精神]回復							
知恵あるもの	1	+3	常時	-	-	-	-	
効果:	装備やアイテムを使用可能になる。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

タマモチ

梓猫の従者であり生まれた時から居る幼馴染。感情がない時の梓猫を知る唯一の存在でもある。

昔は感情のない梓猫の身の回りの世話をしていたが現在は、梓猫の尻に敷かれている(物理的に)。

面倒見がよく落ち着いているため、甘えん坊の梓猫のお父さん梓になりつつある。

上に乗られるのはいい加減やめてほしいのだが昔からの付き合いなので、梓猫には極端に甘く強く言い出せないでいる。

最近の悩みは、梓猫がお風呂に行く時に、引っ張って無理やり連れて行こうとする事くらいだろうか。

戦闘技能

梓猫と同じエフェクトを使用しますが、従者は従者を召喚できません。また、全ての能力が3になります。