

キャラクター名
ハクトウ (姓はない)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	神の声を聴いた		
経験点	900		まだ恋をしたことがない 無駄な知識を持っている。		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			12	2
体	14	敏捷度	11			17	2
		筋力	1			15	2
心	10	生命力	3			17	2
		知力	9	7		26	4
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p	p
魔法拡大/威力確実化		IB38 p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
	0
名誉点 所持 53 /合計 53	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
お得用食料	○□□○□□
テント	○□□○□□
アルケミストキット 腰	○□□○□□
緑カードx2	○□□○□□

金カードx2	○□□○□□
赤カードx2	○□□○□□
白x2	○□□○□□
黒x2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	680 G
預金・借金	2500 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 1	6	13
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面
首	
背中	ロングマント(フード付き)
右手	
腰	ガーターベルト
足	聖印 スボン ロングブーツ
その他	下着

装備品	説明
左手	黒い手袋(革)
	シャツ

その他メモ

ルーフェリアのエルフの仲間まじいルーフェリア神官夫婦の間に生まれたナイトメア親が優れていたこともあり子供が期待されていたが異貌である角のせいで出産の際に母親が死亡。父親の方は生まれてきた子に罪はないと思いつつも苦悩の末に月神シーンの教会(兼孤児院)の前へ置き去りにして別の国に引っ越してしまった。

それからは同じような境遇のシーン神官からの施しを受け、育つがあるとき月神シーンから『冒険者となり世界を見て回れ』との天啓を受けた気がして冒険者になることを決意した。

結果的だったとしても自分で親を殺してしまったことに負い目があり武器は持たずに金属でできた鎧と盾のみを使って戦う。

すんでいた教会(孤児院)の人からある程度の魔物も知識や錬金術の知識を持っている。

孤児ゆえに『愛とは無償の愛』と思っているため恋をしたことがない。

だが年上の神官から知識だけはもらっている耳年増。

誰かの言った名言や格言、四字熟語やことわざを多用して話す。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓