キャラクター名
ヒロ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	3			12	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	9			14	2
心	12	知力	11	1		24	4
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
フェアリーテイマー	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 0	10	0	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	1	5			

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 聖印（キルヒア）	
腰 矢筒	
足	
その他宝石ケースと宝石*2	水と風

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

名前：ヒロ　ＰＬ名:ウィンディア
種族：エルフ　生まれ：神官　年齢：20
種族特徴：暗視、剣の加護/優しき水
↓()には能力値ボーナスを記入する
器用：17(2)　敏捷：15(2)　筋力：9(1)
生命：14(2)　知力：24(+1)(4)　精神：22(3)
ＨＰ：20　ＭＰ：28 生命抵抗：4　精神抵抗：5
移動力：15 全力移動：45
[職業技能]　冒険者Ｌｖ：2　魔術師Ｌｖ：-　経験点:0(3000)
プリースト：Lv2
フェアリーテイマー：Lv1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒロ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
矢	○□□○□□
銀の矢x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□

所持金 1308 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0