

キャラクター名  
セイ・アンベルシア

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	資産家	経験	殺傷	邂逅	ミア・S・フォンブラント	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
灼熱の霧氷の剣		-2	6	41		コスト6 マイナーで使用 白兵武器を作成
灼熱の霧氷の剣↑100		-2	6	45		コスト6 マイナーで使用 白兵武器を作成
rostaprisen	白兵	10r+10		41		コスト5 C7
rostaprisen↑100	白兵	10r+10		45		コスト5 C7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	0				

所持品	
携帯電話	
コネ: 要人への借し	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
Dロイス: 究極のゼロP		N	
超血統	P	N	
音無心歌	P 親近感	N 悔悟	
叢雲月見	P 同情	N 猜疑心	
Sロイス: 要鈴梓猫P	好意	N 嫉妬	
タマモチ	P 有為	N 隔意	
七星様	P 幸福感	N 嫌気	

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソレイト:サラマンダー	3	2	Xジャー	-	自身	自動	-	
効果:	C値- (Lv) 下限7							
フレイト	1	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果:	このエリアを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する							
結合粉碎	5	4	Xジャー	-	-	対決	ピロア	
効果:	組み合わせた攻撃を装甲貫通にし、判定グイス+ (Lv) 個							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器を作成する							
地獄の氷炎	10	2+1	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	氷炎の剣と組み合わせて使用 使用時に氷炎の剣で作成する武器の攻撃力、またはガード値を+ (Lv×3) する							
氷炎の軍団	7	10	セットアップ	視界	選択	自動	120	
効果:	ラウンドの間、攻撃力を+ (Lv×4) する ラウンド1回							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガードを行うときに使用 ガード値を+ (Lv×5) する							
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	受けるダメージを- (Lv+1) D点する ラウンド1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

富豪の娘だったが、13歳のときにレネゲイドウイルスの適確候補者だったためにFHによる襲撃に遭う。屋敷を燃やされ使用人が次々と殺されていく中で、自身の無力さを感じ、チカラを渴望して、オーヴァードとして覚醒する。サラマンダーの力で屋敷とその周囲を凍土に変え、すべての物体を氷像にしてしまった、最愛の両親と使用人、FHの構成員もすべて・・・

現在は18歳ながらUGN奏町支部の教官である。襲撃を受けたことでFHに強い憎悪を向ける一方で、直接的に家族を殺した自身により強い憎悪を向けている。保護された当時は感情が不安定で能力の暴走を起こしていたが、オーキスとミアとの出会いをきっかけに自身で制御できるようになる。唯一の個として存在する彼女たちの姿を、全てを失ってしまった自身に重ねているのかもしれない。

コンボ攻撃は2種で、どちらもエンゲージ全体に攻撃できるが、侵食率の上昇が大きい。コキュートスはコストが重い、装甲を貫通してダメージを与える。