キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	枯渇
サブクラス	バロック	**寵愛点**	39

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う。
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
兄弟	自分と一緒に行動していたはずの兄弟、顔はそっくりだけど、こんな格好していただろうか？いや、似ているけど違う…？
最終戦争	どういう立場にいたのだろう?あなたは人類の最後について俯瞰者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョロ松	尊敬	3	①②③④⑤	
カラ松	嫉妬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾･白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1このパーツを攻撃判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃+2、攻撃判定出目+1
脚		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1