

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	神器を見たことがある		
経験点	420		棲家が燃えたことがある 大きな失敗をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			17	2
敏捷度	1			8	1
筋力	5			10	1
生命力	3			8	1
知力	5			20	3
精神力	6	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	
魔法拡大/数	IB39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
神速の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット		○□□○□□
救命草x4		○□□○□□
魔香草x3		○□□○□□
保存食(一週間)		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	450	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	4	14
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 3	2d+ 5	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔		
首	キルヒアの聖印	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉞
	□□□□㊱