キャラクター名: レンフェア

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男の娘
称号クラス				**年齢**	13
種族	フィルボル			**境遇**	没落
出自 **(効果)**	神官			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	11	15	7	10	11	8
ボーナス	2	3	5	2	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	6	2	5	4	2

HP	42
MP	43
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	6	0	4	11	7
スキル	ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:魔導銃、ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ、ﾆﾝﾌﾞﾙ		1	1				3	
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			6	10	6	4	4	14	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
冒険者セット	
シーブズツール	

現在重量： 6

最大重量： 6

所持金： 1910

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：	シナリオ1回、スキルを打ち消す							
スペシャライズ:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔導銃の命中、ダメージ+1							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避+1D							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバーを取得							
ラストリゾート	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	魔導銃が白兵可能に							
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	続けて白兵ワイドアタック2回							
エクシードショット	1	-	マイナー		自身	自動成功		
効果：	魔導銃のダメージ+10。メインプロセス終了後に武器が使用不可に。							
ブレットレイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔導銃による攻撃時、エンゲージしている相手のリアクション-1D。							
ガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	魔導銃の攻撃力+3、重量6、装備部位双							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
テンポラリリペア	1	15	効果参照	-	効果参照	自動成功		
効果：	シーン1回、使用不可になった魔導銃を使用可能に							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話や伝承に関する【知力】判定に+1D。							
シニスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	シーン1回、使用上限以下のフェイトを消費し、消費フェイト*CL*2点HP回復。							

まだ言葉も喋らない赤ん坊の頃に魔導銃と共に孤児院の近くで発見された出自不明のフィルボル。
今では好奇心旺盛・好戦的に育っている。
その性格が災いして何度も大怪我をしているが、その度に常人ならざる回復力で事なきを得ている(シニスター)。
ファッションセンスと顔立ちのせいで女の子に見えるとか見えないとか(だが男だ)。

魔導銃の使い方が荒々しく、ゼロ距離射撃や殴打による接近戦をメインに据え、射撃は牽制程度に考えている。
素早いみのこなしとトリッキーな戦い方から、至近距離では回避が困難になる(ブレットレイブ)。
必殺技は魔導銃の限界出力での射撃を勢いに、力任せに殴りつける(2セット)ことで、周囲の敵を纏めて薙ぎ払う。
(エクシードショット+ゲイルスラッシュ)