

キャラクター名 銚 圭	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	レベル	1		
ジョブ		カオスレート	0		
国籍	性別	男	年齢	16	
クラブ	部	クラス	1	年	組
経緯	漠然。周囲にのまれ、なんとなく流されているうちに、気づいたら入学していた。				
好き	空、テレビ				
嫌い	愛、常識				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド	杖	射程1威力1 この武器の攻撃に対しガード判定を行う場合、達成値が2点減少する。
2	スクロール	本	射程1威力2 スキル効果を使用するとき、このアイテムを1つ1点として<アウル>の代わりに消費できる。
3	シルバーリング	アクセサリ	装甲1 スキルしかガードできない。
4	ポーション	食物	
5	タバコ	食物	<アウル>1点回復。「孤独」。消費アイテム。
6	携帯音楽プレイヤー	娯楽	休憩時「休憩表」イベントを決めるときに2D6でゾロ目が出ると<アウル>1点回復。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
横島	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	応用戦術		魔力開発		エナジーアロー		セルフエンチャント		緊急障壁						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力			
	1			1			1	なし		2	なし		1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			
〇	常駐		〇	常駐		〇	補助		〇	補助		〇	補助		
1ラウンドに行う事ができる補助行動の回数が[授業レベル×1]増加する。			<アウル>の限界値が[授業レベル×1]点上昇する。			戦闘中、射程が[授業レベル×1]以内にいるキャラクターの中から一人を目標に選ぶ。<アウル>1点を消費して、目標に3D6のダメージを与える。			戦闘中、自分の手番に使用可能。<アウル>1点を消費。その戦闘シーンの間、自分が修得しているダートの授業の特殊効果によってダメージを与えたとき、そのダメージが[この授業レベル×3]点上昇する。この効果は蓄積しない。			誰かがダメージを受けたとき使用できる。<アウル>1点消費して指定能力の判定を行う。成功すると[判定の成功率+授業レベル]D6点だけダメージを軽減する。			

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	自分探し		メル友												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力			
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			
〇	補助		〇	支援		〇			〇			〇			
自分が行為判定を行った時に使用可。自分に対してアシストができる。一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用できる。			<アウル>を2点獲得できる。一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用できる。												

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩													
	〇			〇			〇			〇					

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5