

キャラクター名 アンルリナ・アハツェン	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

技	10	器用度	6	成長		他修正		能力値	16	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	10			20	3								
体	4	筋力	4					8	1			シューター	1		
		生命力	9			13	2					ブリスト	2		
心	12	知力	10					22 + 2	4			セージ	1		
		精神力	10					22	3						

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	2

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 0	10	0	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草×3x3	○□□○□□
救命草×5x5	○□□○□□
矢×10x10	○□□○□□
鎗矢×2x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□

		所持金	200	G	預金・借金	G
--	--	-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭 ウィンプル	
耳	
顔	
首 聖印	アステリア
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--