キャラクター名: グラシート

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	グライアイ			**境遇**	没落
出自（効果）	天空神の加護			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	12	8	9	9	7
ボーナス	3	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	2	4	4	3

HP	34
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：グレイプニル	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手	スカイエッジ	至近	0	4	0	0	0	2	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	9	8
スキル				4				2	
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			5	8	5	3	4	13	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
毒消し	
マジカルハーブ*2	

現在重量： 9		
最大重量： 10	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
グライアイ：ストレッチアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	白兵攻撃の射程が5mになり、エンゲージしていない対象を攻撃できる							
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果	:武器攻撃を行う。ダメージに+SL*2。対象に１点でもダメージを与えると、対象と自身は移動できなくなる。これはどちらかが１回のマイナーアクションを使用して解除するかシーンの終了時まで持続する							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣または鞭	
効果：	両手の武器の命中修正、攻撃力、種別を合わせて１つの双武器にする							
AM：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果：	武器攻撃の命中判定に+1D							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	-	シーン1回	
効果：	召喚具：グレイプニルを装備する							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
対軍武具	1	-	マイナー	-	自身	-	シーン1回	
効果：	メインプロセス中、この武器を用いた武器攻撃の対象を範囲(選択)に変更する							
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	行動値+2							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイでＭＰポーション２本取得							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								