キャラクター名	プレイヤー名
カラ松	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
歌	
日常	
兄	
銃声	
身代わり	カラ松達は、一緒におそ松だったチョロ松を追って駆けた。逃げ足の速い、ひまつぶるうに気に手をかけた。彼は走行うを止して、そして再度顔口を目に向ける。心配する声に、彼を見る事が出来ない。責く笑って、それから、彼には今度こそ君の心臓を狙撃に、撃ち抜いた。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョロ松	依存	3	①②③④⑤	
十四松	恋心	2	①②③④⑤	
トド松	独占	2	①②③④⑤	
おそ松	信頼	3	①②③④⑤	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	サングラス

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおして良い。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃判定とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内に次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		たからもの		オート			手鏡
胴		たからもの		オート			サングラス
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。