キャラクター名
シュルス・シュトラウス

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	13歳

出自	天涯孤独	**運命**	神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	15	4	0	19	54 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	33
MP	56
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		23	0	3	38	4	8	19	0
アーツ	ﾌｫｱﾌﾛﾝﾄ+ｽﾌﾟﾚｯﾄﾞ・ﾌｫｱﾌﾛﾝﾄ					6			
その他	フィールド・オブ・ウインド					20			
総計(1)		23 %	0	3 %	39 %	38	8 %	19	4
総計(2)		23 %	0	3 %	38 %	36	8 %	19	4
総計(両)		23 %	0	3 %	39 %	38	8 %	19	4

所持品			
活動基本装備			
初期			
メンタルドリンク			
レッドピル			
グリーンピル			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 奇数レベルの時取得アーツ+1 レベルアップ時2LV以上上昇不可 アーツ枠非消費							
フォアフロント	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 対象の攻撃に戦闘終了まで風属性を付与							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《リーンフォース》の効果を変更する							
スプレッド・フォアフロント	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 《ﾌｫｱﾌﾛﾝﾄ》の対象を相手前列全体に変更　ダメージ+[《ﾌｫｱﾌﾛﾝﾄ》AL]							
フィールド・オブ・ウインド	5/5	7	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘中フィールドの全ての風属性攻撃に+[ALx4]ダメージ 1R1回まで							
ﾌｨｰﾙﾄﾞ・ｵﾌﾞ・ﾃﾞｨｽﾀｰﾌﾞｧﾝｽ	1/1	0	パーマネント	遠距離	敵全体	0	
効果： [フィールドアーツ]展開中、相手全体の回避-5%							
エレメンタル・センサー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる							
エネルギー・センサー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 半径[50xAL]m内に働いている無属性のエネルギーを感知できる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：自分勝手

物心ついた頃には、ハイランダーに覚醒していた普通の少女。
彼女は親兄弟もおらず、住むところもままならない独り身だった。
そんな時に得た力なのだ、金稼ぎに使わない筈が無い。
ということで楽して金稼ぎしようとアサルトエンジンに来ました。めでたしめでたし。