キャラクター名

ベクター

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において、出目＋1してよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目−1、コスト−1(最低1)。
サブクラス		悪食		オート		交換参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が−2される。
				オート			
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2＋連撃1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋1
腕		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化。
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1＋切断。