キャラクター名
レッド・ジャーレン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	5
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自	戦隊もの	**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	8	7	30	60 %

HP	55
MP	60
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ストライカー				5	4			
武器２									
防具	ディスティニー								7
インナー	ラックウェア								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		14	0	14	50	0	14	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		14 %	0	14 %	55 %	4	14 %	6	7
総計(２)		14 %	0	14 %	50 %	0	14 %	6	7
総計(両)		14 %	0	14 %	55 %	4	14 %	6	7

所持品			
活動基本装備			
	所持金：	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
タレント	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： [AL]カ国で人気者である。ALを上げるごとに、国名を選ぶことアカデミア							
ネゴシエーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 説得、言いくるめ、演説、交渉などの判定で【知】【運】の好きな方を使用できる							
	0/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
	0/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
フォーメーション	1/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果 :あなたを含めた味方全員が同じ列にいる時、使用できる次のあなたのターン開始時まで、味方全員は全ての判定に＋10%される1シナリオに1回使用可能							
バンドマスター	2/3	2	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： あなたのターン中にのみ使用可能。あなた以外のキャラクターは隊列移動を行う。1ターンに[AL]回使用可能							
ブロッサム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが使用可能な、プロミネンスの種別ACのアーツより１つを指定する。そのアーツを種別INとして、１度使用できる。《ブロッサム》は、１戦闘に１度使用可能。							
ヒーロー	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの判定にベットし成功した場合、その対象が得られるウィルに＋1＋[アーツLv]する							
インカリッジメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :あなたが前衛にいるとき、あなた以外の味方全員の攻撃に、+[２×あなたのキャラクターLv]ダメージ。《インカリッジメント》の効果は重複する。							
クイックドロウ	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
カスタムショットライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《トゥーハンド》と重複して取得できない あなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する							
テンプテーション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【運】に+[3xAL]							
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 各ラウンドの開始時、あなた以外の味方PC全員は、ウィルを2点ずつ得る。《プロスパリティ》の効果は重複する。							
ブリリアンス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 各ラウンド終了時、あなた以外の味方PC全員は、ウィルを2点ずつ得る。《ブリリアンス》の効果は重複する。							

正義は必ず勝つ！

キャラクター名
レッド・ジャーレン

プレイヤー名

所持品			

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スナイプ	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							