

キャラクター名 "熱血守護者"マモル・エンドウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	12	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		何かの大会で優勝したことがある 告白されたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	6		18	3	ファイター	9		
体	8	敏捷度	5	2		14	2	プリースト/ザイア	8		
		筋力	12	10		30	5	レンジャー	7		
心	6	生命力	12	10		30 + 12	7	エンハンサー	3		
		知力	6			12	2	ウォーリーダー	12		
		精神力	6	12		24	4				

戦闘特技		タフネス	2122 p	治癒適性	2122 p	不屈	2123 p	かばう	224 p	鉄壁	220 p	防具習熟/金属鎧	222 p	防具習熟II/金属鎧	222 p	ガーディアン	3142 p	防具の達人	3144 p		
			p		p		p		p		p		p		p		p		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		蘇る秘奥
ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
神速の構え		
怒濤の攻陣II:烈火		
鉄壁の防陣I		
鉄壁の防陣II:堅体		
怒濤の攻陣III:轟炎		
鉄壁の防陣III:甲盾		
怒濤の攻陣IV:爆焰		
鉄壁の防陣IV:無敵		
勇壮なる軍歌		
大いなる挑発		
鉄壁の防陣V:槍塞		

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
名譽点 所持 505 /合計 605	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	グロリアス		15	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	11	21	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍 (ロングスピア)	1H両	20	-2	2d+ 10	10	14	25										
<small>陣旗槍として扱う。攻撃を使う時名譽点+200、攻撃系統の回避(ランク2から使用可)</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	9580 G	預金・借金	40000 G
-----	--------	-------	---------

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 11	21	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 19	2d+ 16	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	10			

装備品	説明
頭 祖父のバンダナ	祖父、ディスクから譲り受けたバンダナ
耳	
顔	
首 ごうかなペンダント	14歳の時、後の妻であるナツミからもらった思い出の品。
背中	
右手 リストバンド	ナツミが作ったリストバンド。少し歪な形をしている
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 キャプテンマーク	隊長の証 聖印。

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> ギルド『ライモン』のマスター。 このキャラシは全盛期のデータであり、現在は右腕の故障のため、戦闘力は下がっている。 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
【主な関係者】 -家族- ○ナツミ・エンドウ マモルの妻。 サンダーゲート家の令嬢であったが、彼女の意思によりエンドウの性に。 もともとは高飛車な性格で典型的なお嬢様タイプだったが、マモルと会う回数が増えるにつれ、マイルドになっていった。	