

キャラクター名  
御手洗 明後日

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	裏切り者
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	加虐		初期侵食率	29 %
出自	兄弟	経験	記憶喪失		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	1	1			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	3		情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:心理	2		情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		0	0	0	

所持品	
携帯電話	
情報収集チーム	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:天才	P	N		
都築 京香	P 傾倒	N 恐怖		
音無 悠人	P 懐旧	N 脅威		
マスターレイス03	P 連帯感	N 嫌悪		
依代 里佳	P 同情	N 侮蔑		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	2	6	セットアップ	-	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象次のXダメージ+A+「Lv」D								
アドヴァイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の次のXダメージ+A+「Lv」D、C-1								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: R中、対象の攻撃力+「Lv*3」								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: メインプロセスを行える								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 敵の判定を失敗にする								
ファンアウト	1	4	セットアップ	視界	範囲(選択)	自動	-	
効果: 即座に戦闘移動を可能にさせる								
インスピレーション	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
天才	2	1d10	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 判定に+精神								
黒星粉砕	2	4d10	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果: 命中判定なし、対象リアクション不可「Lv+5」DのHPダメージ								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 空中をゆっくり移動できます								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 知っている場所への扉を作ることができます								
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 空間を作り出すことができます								
写真記憶	1		メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 瞬間記憶が可能になります								

野心を胸に秘め、道化にならんとする男。

UGNに拾われるまで、記憶喪失になりさまよっていた過去をもつ。UGNには恩義を感じる一方で、都合のいいよう利用されていることを知っている。

御手洗が望むのは、自由と開放。そうした意味では、FHの考えの方がより近いのかもしれない。しかし、UGNとFHに限らず、組織というものを嫌う。それは、どう取り繕っても人を縛る鎖でしかないからだ。

しかし、組織に対抗するには、また自分も組織の力をもってあたるしかないと考え、そのための力となりうる逸材を求めるといふ、矛盾にとらわれている。

