

キャラクター名  
トド松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	ステージー	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
日常	
誰かの死	
故郷	
チョコ松	
疑念	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
壊れた部品	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	保護	3 ①②③④⑤	
カラ松	憧憬	2 ①②③④⑤	
一松	憧憬	3 ①②③④⑤	
十四松	保護	3 ①②③④⑤	
チョコ松	独占	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0 ^ 1	他の姉妹の「アクション」コスト0
メインクラス		数多の手管		オート		自身	「うで」「あし」のコスト-1
メインクラス		調律		ラピッド		0	対象の損傷パーツ使用可能
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0 ^ 1	基本パーツ1損傷、妨害2か支援2
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		セイパートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		月光		アクション	1		【つめたいひかり】ホラー・レギオンの攻撃判定-1 (自分は対象外)
頭		カンフー		オート			行動値+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0 ^ 1	支援 1
胴		凱歌		オート			【エナジーチューブ】+2。損傷したとき基本パーツ損傷
胴		ポーチ		オート			誰かのかけらが二人分。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1