

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	50
種族	ネヴァーフ			境遇	裏切り
出自 (効果)	闇の一族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	7	9	11	9	9
ボーナス	4	4	2	3	3	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	3	3	4	3

HP	64
MP	42
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	7	11
スキル						3			
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)					3	9	7	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 13
 所持金: 1239
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アイアンクラッド	1	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	5	
効果: ダメージ軽減を行う。物理ダメージに-SL×3する								
エナジーフロウ	1	-	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	5	
効果: 消費したMP1点につき、攻撃のダメージに+1する								
スタンアタック	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃のダメージにSL×3する。スタンを与える								
アームズマスタリティ: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 武器を使用した判定に+1Dする								
モアタフネス	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【最大HP】に+[SL×5]する								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功	1	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[筋力]する								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャーアクション	武器	単体	命中	1	
効果: DRで対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【魔法防御力】に+[SL×3]する								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 危険感知の判定に1Dする								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる								

現在重量: 8	
最大重量: 13	所持金: 1239
預金・借金:	

