キャラクター名: ルディス・ハイドランド

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	有名人の友人がいる/いた		
経験点	0		罪を犯したことがある		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	1			8	1
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	1			7	1
心	14	知力	5			19	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
ミスティック	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロッド	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

トルマリン	○□□○□□
パール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 685 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳 宝石ケース	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

■経歴
物心ついた時には独りだった。親のことは何も覚えてはいない。
しばらく町を彷徨っていたら、老人に拾われて育ててもらった。
色んなことを教わりながらの生活は楽しかったし、友人もできた。
しかし、そんな幸せも長くは続かなかった。きっかけは些細な喧嘩だった。そのはずだった。
気づけば自分は養父殺しの犯人になっていて、ろくな弁明もできずに町を去ることしかできなかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟