キャラクター名: フィーリア・インヴィータ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	騎士			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	21	9	9	9	15	6
ボーナス	4	7	3	3	3	5	2
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	9	3	4	4	7	2

HP	66
MP	74
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	2	25	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	3	0	7	7	9
スキル	マジックレジスト、サクセション			1			3		
その他								2	
総計(右)			12	26	2	15	9	9	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	強心丹×２
ベルトポーチ	クイックホルスター
冒険者セット	耐毒符×2
ポーションホルダー	
MPポーション×３	
MPポーション×4	
HPポーション×３	
万能薬	
毒消し×5	
ランチボックス	
野菜×5	

現在重量：	25		
最大重量：	33	所持金： 205	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果：	ＨＰ回復　5d+[CL*3]							
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	-	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	《ヒール》と同時。							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体※	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象が受ける予定のダメージを０に変更							
テレポート	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲（選択）	魔術	1/シーン	
効果：	マークポイントへ瞬時に移動する							
	1							
効果：								
ＡＭ：魔導銃	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	命中+1ｄ							
ｷｬﾘﾊﾞｰ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	アイテム：キャリバー取得：攻撃力0+[CL+3]							
ｷｬﾘﾊﾞｰｶﾞﾝﾊﾟｰﾄﾞ	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	攻撃力+[SL*3][重量：6][部位：双]							
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	-	魔導銃	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*2]、「無」属性化							
ファニング	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	SL+1	命中	魔導銃	
効果：	[SL+1]体へ射撃攻撃							
インターセプト	2	5	リアクション	-	自身	命中	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	射撃、魔法攻撃へのリアクションを魔導銃の命中判定で行う							
カリキュレイト	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	-	1/ｼｰﾝ	
効果：	未行動時。ｲﾆｼｱﾁﾌﾞPにﾒｲﾝAを行う							
スナイピング	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	魔導銃	
効果：	命中+[SL+2]							

CL１取得　《ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》２　《ヒール》　《ｷｬﾘﾊﾞｰ》　《ｷｬﾘﾊﾞｰｶﾞﾝﾊﾟｰﾄﾞ》１
PL:三色　アバター：パル

愛称は「フィー」または「フィール」
騎士の家系、その分家の出の神官少女。あまり信心深いわけではない。
数年前に一家虐殺に遭うも生存、その後両親の旧友であるエルに引き取られる。
両親が遺したキャリバーに復讐を誓い、日々鍛錬に励んでいる。そのため、神官としての修業は疎かであるが。

過去が過去だけに一匹狼気取りである。しかし、本来は穏やかな性格。

＃１　【座】の起動と、そこにいた鎧騎士によって、父親代わりだったエルの命は奪われた。失意の中、辿り着いた歪んだ未来で希望を見出す。それは、その事実を“なかったこと”にできるかもしれないという話は、仮令それが大嘘であったとしても、彼女にとっては唯一の導であり、心の支えなのだ。
笑顔を褒められたことや、多少なり打ち解けたこともあって、出会った当初のとげとげしさは鳴りを潜めている模様。

＃２　最初の時代での改変阻止に成功。
ギルドの三人とはある程度打ち解けた一方で、アリスティアには不信感と嫌悪感を抱いており、更に隠そうとはしていない有様。
比較的遠慮なく言い合えるセルモには、特に無意識に信頼を寄せている。ただ、歴史改変を阻止したはずなのに、再びエルの死を見たことで精神崩壊まであと数歩という状態にある。
拠点への帰還後もただ泣きじゃくり、おしかけたセルモの部屋で寝入ってしまった。

＃３　母との約束を思い出し、前へ進むことを決意し直す。
一方で、アリスティアの本当の、そして小さな願いを聞き、少し彼女の見方が変化する。

キャラクター名
フィーリア・インヴィータ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サイティングデバイス	1	－	アイテム	－	自身	－	－	
効果：	魔導銃命中+２　行動-1							
	1							
効果：								
マジックレジスト	1							
効果：	魔防+3							
エンラージリミット	1							
効果：	所持可能重量2倍							
マジカルハーブ	1							
効果：	ＭＰＰ×３取得							
トレーニング：器用	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								
サクセション	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：	装備重量枠+5							
ベアアップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								