

キャラクター名
愚者の剣 デュランダル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	B 2-2 同じ夢を何度も見る		
経験点	90		B 5-3 大切な人と生き別れている		
			B 6-3 命を助けられた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2		13	2
体	10	敏捷度	8	5		20 + 2	3
		筋力	8	7		25	4
心	4	生命力	12	8		30	5
		知力	2			6	1
		精神力	5	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/剣神ヒューレ	3		
レンジャー	8		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
治癒適性	2122 p	p
不屈	2123 p	p
かぼう	224 p	p
防具習熟/盾	222 p	p
鉄壁	220 p	p
頑強	218 p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
二つ名	20
流派 ルキスラ銀麟 入門	70
秘伝 銀麟の誓い	20
銀麟の盾	30
盾専用化	50
装飾品専用化	50
秘伝 銀麟の矜持	30
名譽点 所持 257 /合計 527	

技能	基本レベル	基本命中率	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	8	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾	銀麟の盾	24	-2	8	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中率	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	10	17										
ベリサルド 目覚めの時からのお剣(専用化はしていない)				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
5点リチャージクリスタル	○□□○□□
消耗品補充(リチャージ除く)	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

白紙の本	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 11185 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 8	11	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 10	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	4			

装備品	説明
頭 不敵の仮面	HPが0以下から1以上になった際、10p回復
耳 聖印	
顔	
首 薔薇のチョーカー	破壊時、ダメージ - 2
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点 + 1
足 韋駄天ブーツ	移動力 + 5
その他	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	破壊時、生命抵抗 + 2

その他メモ		自動失敗チェック
彼女の目覚めは死体の山の上で一振りの剣を抱きかかえての目覚めで、それ以前は愚か、自身の名前すら覚えていないその後、飢餓で倒れている所、「とある酒臭いハイマンの神官」に助けられ、しばらくの間行動を共にする		○□□□⑤
その頃から見知らぬ女性が少女に魔剣の御伽話を聞かせるという謎の夢を見続ける、その不滅の剣に憧れを抱き自身を魔剣と重ね、無意識のうちに自らを『デュランダル』と名乗る		○□□□⑩
		○□□□⑮
		○□□□㉔
		○□□□㉔
その後ザルツに渡りルキスラ銀麟に入隊部隊長に懐いており、父のように思っていたが、		○□□□⑳
		○□□□㉕