

キャラクター名  
鋼城深(はがねしろ ぶかし)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラム=ストーカー		ワークス	セルリーダーD	カヴァー	セルリーダーD
	オプショナル ノイマン					
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	190	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	184
肉体	3		0	2		5	行動値	7
感覚	3		0	2		5	(非装備時)	7
精神	2		0	2		4	戦闘移動	12
社会	0	1	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デスクライブ	運転	13r		3D+20		(5+3+5)dx(7)、(3+●)D10+20
グロウラー	射撃	14r		10		(5+4+5)dx(10)-1、(●)D10+10、侵蝕率+5
フェイタルミサイル	RC	9r+10		12		(4+5)dx(10)+10、(●)D10+12、邪毒Lv3、移動orドッジでLv2ダメージ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コーリングシステム(PEp40)	心理の花(PEp42)
オルトロス(HRp93)	
精神強化手術(HRp93)	
ヴィーグルスパイク(IFp85)	αトランス
ナビシステム(IFp86)	
ガードシールド(PEp38)	
リアクティブコート(ルルp2p191)	
悪魔の銃(PEp39)	
ヴィーグル用レールキャノン(PEp39)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス: 工作員(マグネイト)(PEp34)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
夜魔の領域	3	20	インシアブ	至近	自身	自動	120↑	
効果: メイン後使用、行動0にして未行動(1R1回、1シナLv回)								
鼓舞の雷	3	4D10	インシアブ	視界	単体	自動	120↑	
効果: 割り込みメイン(1シナ1回)								
ブリックリーク	3	4D10	インシアブ	視界	単体	自動	120↑	
効果: 割り込みメイン(1シナ1回)								
フルインストール	5	5	インシアブ	至近	自身	自動	100↑	
効果: ラウンド中ダイス+Lv*3、シナ1回								
混沌の宿命	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: トライの取得できないエフェクトを取得可能								
マグネットムーブ	3	3	インシアブ	Lv*m	単体	自動	80↑	
効果: 対象を同エンゲージまで移動(1シーン1回)								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
リカバリー	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 暴走以外のバステを全て回復(1シーンLv回)								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

セットアッププロセスで《リカバリー:Lv3》を使用。暴走以外のバッドステータスを全て回復する(1シーンLv回まで)

エネミーエフェクト<加速する刻:Lv1>を使用。他PCの行動に割り込んで行動する(ラウンド1回、シナリオ1回)  
メジャーアクションで《赤色の従者:Lv6》を使用。同エンゲージに従者を出現  
インシアブプロセスで《鼓舞の雷:Lv1》を使用。他PCの行動に割り込んで行動する(シナリオ1回)  
インシアブプロセスで《ブリックリーク:Lv1》を使用。他PCの行動に割り込んで行動する(シナリオ1回)  
インシアブプロセスで《夜魔の領域:Lv4》を使用。行動値を0にして未行動になる(シナリオ4回)  
インシアブプロセスで《マグネットムーブ:Lv3》を使用。30M内の対象を自分のエンゲージまで移動させる(シナリオ1回)  
インシアブプロセスで《フルインストール:Lv4》を使用。ラウンド中ダイス+12(シナリオ1回)  
なお、このエフェクトは《混沌の宿命:Lv1》により取得。

マイナーはなし  
メジャーアクションで《コンセントレイト:ブラックドック:Lv3》+《鋼の馬:Lv3》を使用。C値-3、運転ダイス+3  
(5+3+5)dx(7) 運転攻撃命中判定  
(5+3+15+5)dx(7) 運転攻撃命中判定  
オートアクションでアジエフェクト《爆雷撃:Lv4》を使用。ダメージ+3D10(シナリオ4回)  
(3+●)D10+20 運転攻撃ダメージ判定

マイナーはなし  
メジャーアクションで《コンバットシステム:Lv3》+《デュアルデュエル:Lv4》を使用。ダイス+Lv+1、ドッジのC値+1(最大10)(1シーン4回)  
使用武器は悪魔の銃(攻撃10、命中-1、射程20m、命中時相手の侵蝕率+5)  
さらに《マルチウエボン:Lv6》を使用。2つの武器(悪魔の銃+ヴィーグル用レールキャノン)を同時使用、達成値+1、攻撃+30、命中-4、射程20m、同エンゲ



