キャラクター名
NCP秋池真(あきいけまこと)

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	おもちゃ屋
オプショナル	オルクス	年齢	36	性別	女
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	安定した家庭	経験	ニュース	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	118
行動値	4
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	8		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
3体憎悪硬直エンゲージ移動	ＲＣ	4r+13				(4+●)dx(8)+13 、(●)D10+4、命中時同エンゲージ移動、与ダメ時憎悪硬直付与
ダメージのみ	ＲＣ	4r+13				(4+●)dx(8)+13 、(●)D10+3
[↓100%越え]		0				
3体憎悪硬直エンゲージ移動	ＲＣ	4r+13				(4+●)dx(7)+13 、(●)D10+6、命中時同エンゲージ移動、与ダメ時憎悪硬直付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
(ICp80)ジェットスーツ	14/8	3	-2	-2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟで飛行状態、1シーン1回

合計装甲：	3	合計回避：	-2

所持品	
ジェットスーツ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:触媒	P	N		
シューラ・ヴァラ	P　尽力	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
焦熱の弾丸	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果：	攻撃+Lv+2							
憎悪の炎	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	与ダメ時に憎悪付与、対象は自分							
虚空の陥穽	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	-	
効果：	命中時対象を同エンゲージ、1シナLv							
茨の縛め	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	-	
効果：	与ダメ時に硬直付与、攻撃+Lv							
要の陣形	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	対象を3体、1シナLv							
縮地	2	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	移動時好きな場所に移動、1シナLv							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	行動可能、HP-20消費、1シナ1							
メモリー	1							
効果：	バックトラックで侵蝕率-10%							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2		ﾒｼﾞｬｰ		自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：								
	1							
効果：								
生命増強	2							
効果：	Hp+30*Lv							
	1							
効果：								
	1							
効果：								

イニシアチブプロセスで≪時間凍結:Lv2≫を使用。HPを20消費することで、メインプロセスを割り込みで行う。(シナリオ1回
イニシアチブプロセスでDロイス≪触媒≫を使用。対象は割り込みでメインプロセスを行なえる。(シナリオ1回

マイナーアクションで戦闘移動実施(9m)
さらにオートアクションで≪縮地*Lv3≫を使用。移動時好きな場所に移動(シナリオLv回
現在位置から20M移動

メジャーアクションで≪コンセントレイト：サラマンダー:Lv3≫+≪焦熱の弾丸:Lv2≫を使用。C値-3、攻撃+4のRC攻撃
さらに≪虚空の陥穽:Lv3≫も使用。相手に攻撃が命中した時、相手を自分のエンゲージまで移動させる。1シナリオ中Lv回まで
さらに≪要の陣形:Lv2≫+≪茨の縛め:Lv2≫+≪憎悪の炎:Lv2≫も使用。対象を3体に変更。攻撃+2、相手に1点でもダメージを与えた時、硬直と憎悪を付与する(対象は自分)。1シナリオ中Lv回まで
また、ユニークアイテム≪リーダーズエンブレム(UGp30)≫を使用。RCの達成値+5。シナリオ3回。

対象は？、？、？

(4+3)dx(7)+13 RC攻撃命中判定(100%↑)命中時、自分のエンゲージまで移動させる
(●)D10+4+2RC攻撃ダメージ判定(100%↑)与ダメ時、硬直と憎悪を付与

(2+5)dx10+0>=● 回避判定
ガード宣言&装備中のクリスタルシールドによりガード値+12

キャラクター名
NCP秋池真(あきいけまこと)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージのみ	ＲＣ	4r+13				(4+●)dx(7)+13 、(●)D10+5

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								